

KONAMI magazine

1999
Vol.
12



特集
ビーマーズ
シリーズ
最新情報

GB

遊★戯★王デュエルモンスターズⅡ
闇界決闘記

ダークデュエルストーリー

次のデュエル(決闘)は、もう始まっている！

コナミがゲームを変えていく、これがリンク機能だ！
PS ダンスダンスレボリューション

進化を遂げたシミュレーションRPG最新作、登場。
PS ヴァンダルハーツⅡ ～天上の門～

パナントレースが熱い、最新パワプロもこんなに熱い！
PS 実況パワフルプロ野球 '99 開幕版

PSオリジナル曲を満載したアバンドディスク第2弾！
PS ビートマニア APPEND GOTTAMIX

全世界で300万本セールスを達成した小島監督作品、ふたたび。
PS メタルギア インテグラル

**FREE
無料**



君のビーマニアを、またまた鳴かせろ！

beatmania[®] APPEND GOTTAMIX

ゴ ッ タ ミ ッ ク ス

5・27 IN STORE!!

プレイステーション版 アペンドディスク第2弾！

DJシミュレーションゲーム

「ビートマニアAPPEND ゴッタミックス」

メーカー希望小売価格 ¥2,800 (税別)

DJ Station PRO[™]対応 アスキー製専用コントローラ対応

*GOTTAMIX-3rdMIXはアペンド(追加)ディスクのため、遊ぶにはプレイステーション版ビートマニア(別売)が必要です。

BEMANI[™]

BEMANIは、コナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。



beatmania
CD-ROM 2枚組
メーカー希望小売価格
¥5,800 (税別)
好評発売中



beatmania APPEND 3rdMIX
CD-ROM 1枚
メーカー希望小売価格
¥2,800 (税別)
好評発売中



beatmania 専用コントローラ
メーカー希望小売価格
¥4,990 (税別)
好評発売中
ASC-0515BM (株) アスキー



- J-POPシーンのヒットメーカー「富樫明生」「久保こーじ」が参加！
- GOTTAMIX用の書き下ろし曲満載、未体験のグルーブにのってビートを刻め！
- DJバトルは谷宮vsせんたは光輝、最強のDJトラックであることは間違いない!!
- 過去のビーマニア・ヒットチューンのノンストップ・メドレー収録！



5・28 IN STORE!!

オリジナル・コンピレーション・アルバム

「beatmania SuperMIX」

KMCS2 ¥2,447 (tax.in)

発売元:株式会社コナミエンタテインメント
販売元:キングレコード株式会社



「B」マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。 ©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 ASCII Corp. Licensed by KONAMI

KONAMI magazine

[コナミマガジン]

vol.

12

CONTENTS

KCE東京

PS 「ヴァンダルハーツII～天上の門～」	4～5
PS 「ガンゲージ」	6～7
PS 「Dance Dance Revolution」	8
PS 「麻雀やろうぜ！」	9

INFORMATION 1

PS 「メルティランサーTHE 3rd PLANET」	10
-----------------------------	----

KCE大阪

表紙&案内	11
N64 「実況パーフェクトストライカー2」	12
PS 「実況パワフルプロ野球'99開幕版」	13
N64 「ハイブリッドヘブン」	14～15

KCE名古屋

N64 「実況G I スティブル」	16～17
GB 「ポケットG I スティブル」	18
GB 「アザーライフ アザードリームスGB」	19
GB 「ワールドサッカーGB2」	20
GB 「It's aワールドラリー」	21
GB 「ハイパーオリンピックシリーズトラック&フィールドGB」	21

KCE神戸

GB 「銃鋼戦記バレットバトラー」	22～23
-------------------	-------

KCEジャパン

企画ページ/両事業所紹介	24～25
PS 「メタルギアソリッド インテグラル」	26～29
PS 「聖少女艦隊バースンフリート」	30～31
GB 「遊戯王デュエルモンスターズII～闘界決闘記～」	32～33
PS 「ビートマニアアベンド ゴッタミックス」	34～35
PS 「ギターフリークス」	35
WS 「ビートマニアフォーワンダースワン」	36
GB 「花さか天使テンテンくんのビートブレイカー」	37
PS 「ジャージーデビルの大冒険」	38



DanceDance
Revolution

P8

ビートマニアアベンド
ゴッタミックス

P34



遊戯王デュエル
モンスターズII
～闘界決闘記～

P32

INFORMATION 2

GB バーガーバーガー2	39
--------------	----

KCE札幌

PS 「新時代劇アクション 羅刹の剣」	40～41
PS 「コナミ80's アーケードギャラリー」	42
PS 「家にボチがやってきた～in my pocket～」	42
GB 「サバイバルキッズ～孤島の冒険者～」	43

CP事業部

「ビートマニアポケット サマーミックス」	44
「ビートマニアポケット アニソンミックス」	
「ビートマニアポケットシリーズ～ポップミュージック～ダンスダンスレボリューション～」	45
「筋肉番付」	

KCEスクール

生徒募集	46
------	----

特集

ビーマニスPECIAL	47～51
-------------	-------

INFORMATION 3

あなたの町のコナミコーナー	52～53
コナミコーナー	54～55
ソフトラインナップ	56～57
新作ソフトラインナップ	58
プレゼント告知	59

次号のコナミマガジンVol.13号は7月中旬配布予定です。



©1993 JOC ©JOC S-004

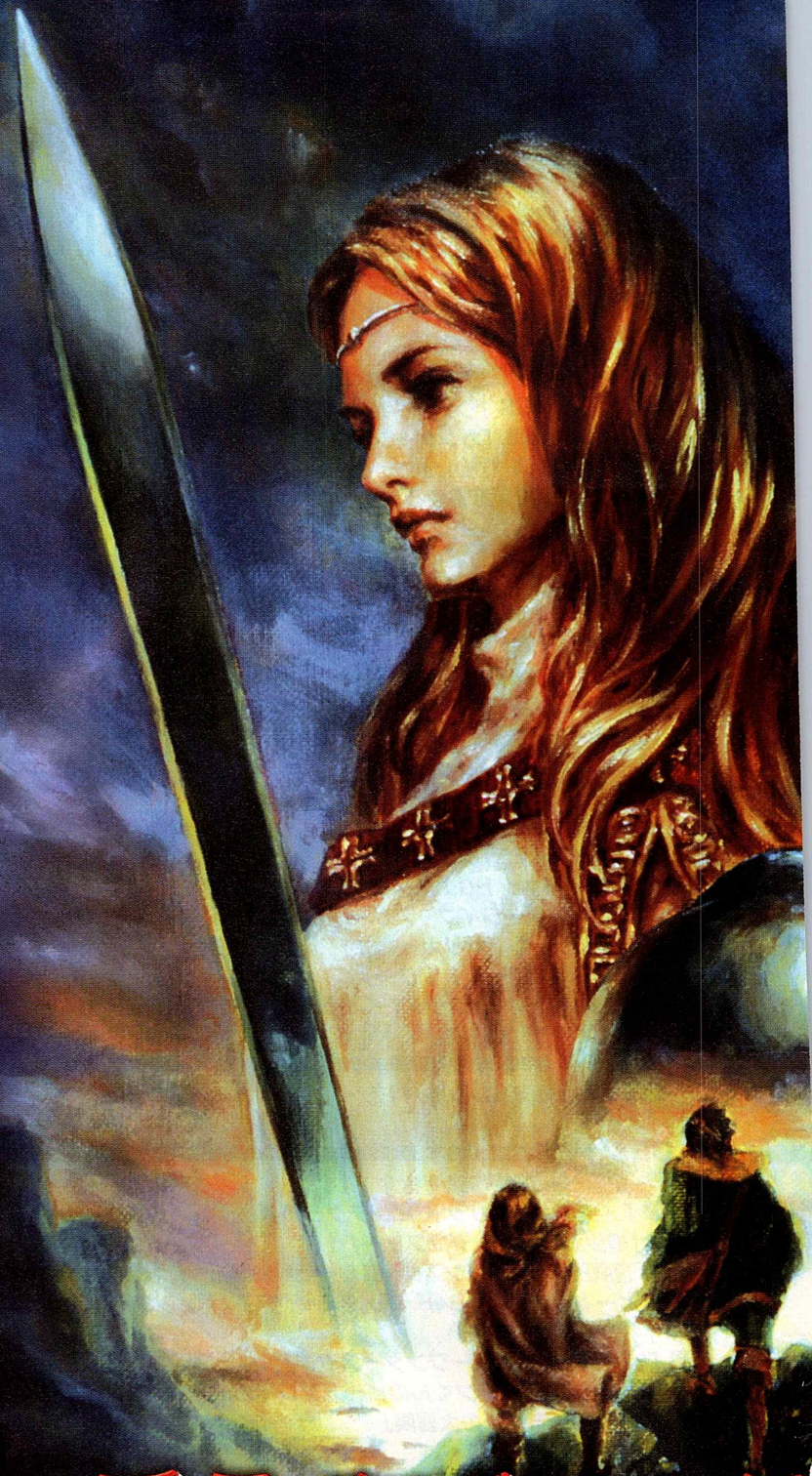


JOC
オフィシャルスポンサー

コナミはJOCオフィシャルスポンサーです。

一九九九年夏、動乱の予感…

シミュレーションRPGの名作「ヴァンダルハーツ」待望の続編



ヴァンダルハーツ
VANDAL HEARTS II



画面は開発中のものです。



タイトル：ヴァンダルハーツ II
～天上の門～

ジャンル：シミュレーションRPG

発売：99年 7月15日 予定

価格：予価5,990円



©1996 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

PSマーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

ヴァンダルハーツ未体験者よ、ぜひ挑戦をして欲しい
このゲームは安易な続編ではない

HEARTS II[®]

～天上の門～

制作者より

切っ先から鮮血ほとばしるが如き言葉を求め、
妥協無き推議の果てに紡ぎ出された、抜き差し
ならぬ魂の物語に期待せよ！

・・・なんちて。

ディレクター/中里 伸也

ターン制でも素早さ順でもない新システム“デュ
アルターンバトル”で緊張感のある頭脳戦を体験し
ないか!? 敵の行動を予測しながらの戦闘は面白
いぜ!

メインプログラマー/武田 長

Illustration by Sinobu Tanno

超本格3Dアクション! その名はガンゲージ!



Illustration Akihito Yoshitomi

防いで攻めろ!! 駆け抜けろ!!

世界各国を冒険しているトレジャーハンター。ティトニア帝国で今回の事件に巻き込まれてしまう。



ウェイワル・スケード

攻守にバランスのとれたウェイクル!

ウェイクルはゲーム初回プレイ時のプレイヤーキャラ! 彼を使ってゲームクリアし、その時に特定の条件を満たすことで、次の3人がプレイヤーキャラとして使用可能になるのだ!

武装の種類と威力はピカイチ、カルド!

通常攻撃4種、特殊攻撃2種と豊富な攻撃技で敵を圧倒するカルド。火力で敵を制圧していく雰囲気はまるで人間戦車。

カルド・バルディッシュ

「暗き月」事件の真相を知っているため軍から追われる身となった元帝国軍人。「暗き月」を閉じるため孤独な戦いへ旅立つ。カルドは軍人らしく攻撃が強力かつ豊富な。



轟砲!! 撃ちまくれ!!

軍の極秘実験により開かれた破滅の扉!

敵は巨大な魔獣やハイテクメカ! ステージも古代遺跡から軍事基地と超多彩!

世界を救えるのはキミだけだ!

華麗に攻撃、美麗に防御

ティトニア帝国の野望を阻止するため立ち上がったレジスタンスの少女。「暗き月」を封じるために戦う。



ステア・アークウィバス

外見と裏腹の攻撃とスピード、ステア!

短・中・長射程のすべてに高い攻撃力を誇る。防御技もあり使い勝手はかなりのいい。その上カワイイ。

軍が長年、研究開発した改造人間。過去の記憶を持たず、ただミッションを遂行することだけが使命……。



撃て!! 秘密兵器少年!!

ディー・ウァン・フェン

意外な戦闘力を見せるディー!

まるで子供のようなディーだがその攻撃力は高い。ただ、複数の敵との戦闘用の武装が無いのが難点かも?



タイトル: ガンゲージ

ジャンル: シューティング

発売: 99年 6月3日予定

価格: 予価 5,800円

その他: デュアルショック対応(振動のみ)



© 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.
*本「マーク」及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

大好評発売中の

「Dance Dance Revolution」

今回のコナマガでは

ダンスダンスレボリューション

「DDR」を、もっと楽しむための

“ヒミツ”を大公開するぞ!



その1・ヒミツだった曲



MAKE A JAM! / U1 (Konami original)

この曲はPSオリジナルの追加曲。底抜けに陽気なラガップをフィーチャリングしたポップでファンキーな、ご機嫌ナンバーだよ。テンポの速いユーロビート系の多いDDRの曲のなかでは、ちょっと異色なテイストだけど上上下下左右左右と気怠く軽快に飛び跳ねてみてね!



BOYS / smile dk (Dancemania X1)

「DDRインターネットランキングVer.」で大人気の曲「butterfly」と同じアーティスト「smile dk」の新しい曲で「DDR 2nd MIX」からの追加曲だよ。難易度はそんなに高くないので、「butterfly」同様親しみやすく踊りやすい曲だよ。アーケードで人気のこのナンバーが踊れるなんてうれしいね!



I believe in miracles / HI-RISE (Dancemania X1)

この曲も「DDR 2nd MIX」から追加される人気の高い曲。ちょっと難易度が高いけれど、踊ったときの気持ち良さは最高のオススメ曲。この曲もPS版でプレイできるなんてとってもお得だね!



その2・ヒミツモード

「PLAY MODE SELECT」画面(スピーカーが表示されている画面)で方向キー上を押してみよう。「SECRET MODE SELECT」画面になるぞ。この画面の時に以下のコマンドを入れてみよう! 新たなメニューが追加されて行くぞ!

- ↑↑↓↓↑↑↓↓ ANOTHER (高度なステップを要求されるぞ)
- ←←→→←←→→ MANIAC (ANOTHER より更に難しくなるんだ)
- ↑↑↓↓←←→→ DOUBLE (1人で1P&2Pサイド両方を使ってプレイするよ)
- ←←→→←←→→ MIRROR (ステップデータが逆転するぞ)



この画面で方向キー上



シークレットモードが!



メニューが増えていくぞ!

セキララ開発日記

〜二回、そして最終回〜

セキララ開発日記第2弾ですが、書いている人は替わっています。過去を振り返らない漢らしい人間なので、開発中のアレコレはすっかり忘れましょ。なので、最近あった面白いことを書きます。突然ですが私の家から会社までは約50分かかります。で、始業のちょうど1時間前におうまの玄関を出ると始業10分前にタイムカードが通せるのです。が、その日はあろうことが朝の時に目がさめて風呂に入って6時に再び寝てしまったのです。次に目が覚めたのは、まさかの始業56分前! いつも家を出る時間より既に4分も経っています。こんなに驚いたのは大学生の時に研究室で出掛け、古美術研究の京都旅行の新幹線が発車する時間に目が覚めた時以来です。人様の前に出られる最低限のアレコレを消ませて、家を飛び出しました。走って走って走って「太陽にほえろ!」状態です。……(溜め)……するとどうでしょう! なんといつも乗っている電車に間に合っていました。私はこれを日頃ステップデータを作るために踊り狂っていた「ダンスダンスレボリューション」で、足腰を鍛えたおかげと考え学会に発表しようとして現在準備中です。(嘘)



タイトル: Dance Dance Revolution

ジャンル: ダンスシミュレーション

発売: 好評発売中

価格: 5,800円(税別)

その他: デュアルショック対応(振動のみ) 専用コントローラ対応



©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

「B」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

PS版「Dance Dance Revolution」公式ホームページ…<http://www.konami.co.jp/kcet/vx141>

発売間近
これが
NO.1

麻雀やろうぜ!

最近巷には、たくさん麻雀ゲームがあるけれど“麻雀やろうぜ”には敵わないと自信を持ってお送りします。だっておもしろいんだってば。過去のコナマガでも、紹介してきたけれど、今回は発売直前ということでドカーッとまとめて紹介しちゃうね。麻雀しない人でも、やってみて!! 結構ハマっちゃうよ。だって麻雀って楽しいんだもの!!

律見江 ミエ
Mie Richimie

血液型:B 職業:無職
雀風:手役重視・攻撃型
わかりやすい手役が好み。

茶柱 立樹
Tatsuki Chabashira

血液型:B 職業:麻雀プロ
雀風:手役軽視・守備型
ヤミテンが多く、めったに鳴かない。

ババプロ
Baba-pro

血液型:O 職業:麻雀プロ
雀風:手役重視・攻撃型
大物手志向で、一色手が好み。

片チン
Kata-chin

職業:漫画家
※片チンは、対戦相手には選べません。

爆岡 弾十郎
Danjuro Bakuoka

血液型:A 職業:麻雀プロ
雀風:手役軽視・バランス型
「モアガリ」より「出アガリ」を重視。

瓦 鳩之介
Hatonosuke Kawara

血液型:B 職業:麻雀プロ
雀風:手役軽視・攻撃型
値段は安い、減法手が早い。

めろん畑 桃実
Momomi Meronbatake

血液型:O 職業:転倒大学1年生
雀風:手役重視・攻撃型
まだ麻雀を始めたばかりの初心者。

豊臣 秀幸
Hideyuki Toyotomi

血液型:A 職業:下北沢大学5年生
雀風:手役重視・バランス型
完璧な理論と、究極の不ツキを兼ね備える。

その



個性豊かなキャラクター

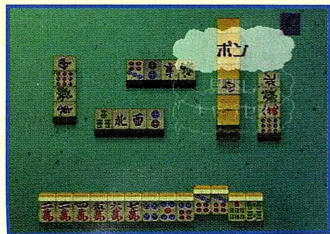
キャラクターは、“片チン”こと片山まさゆき氏自ら選出の片山ギラール。個性豊かなキャラクター達は、しゃべって動いて大騒ぎ!!

その



本格的な思考ルーチン

麻雀思考部分やルールは、“ババプロ”こと馬場裕一氏が監修。麻雀ゲームの心臓部分思考ルーチンは、かなり本格的で手強い! いつでも「何を切る?」に対応でき、きちんとしたアドバイスもくれるから初心者でも大丈夫。



その



麻雀の腕までメキメキ上がる



モードの1つに、“バビイの部屋”っていうのがあるんだけど、これはババプロが案内役で、CPUに何を切るか出題して答えさせたり、手牌記憶のトレーニングをしたり、メンチン待ち当てをしたりと、麻雀に関する勉強やトレーニングが出来るようになってるの。ここで頑張ればあなたも立派な雀士になれちゃうよ。

タイトル: 麻雀やろうぜ!
ジャンル: テーブルゲーム/麻雀
発売: 99年4月28日
価格: 3,800円(税別)
その他: デュアルショック対応(振動のみ)



©片山まさゆき/竹書房
©1999 KONAMI

「本」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



**プレミアム特典
「サクヤのおみくじCD」**

同梱される8インチCDは、
CDプレイヤーのシャッフル機能・
ランダム再生機能を使用し、ランサーの
女の子達に、今日のあなたの運勢を
占ってもらえるというプレミアもの！
「メルティランサー」の
超豪華声優陣出演！

プレイステーション専用ソフト ドラマティックシミュレーション

メルティランサー[®]

THE 3rd PLANET

出演声優紹介

シルビア・ニムロッド
アンジェラ
サクヤ・ランサイワ
神城 潤
ナナイ・ナタレシオン
・ナインハルテン
メルビナ・マクガーレン
パトリシア・マクガーレン

野上 ゆかな
丹下 桜
岩男 潤子
手塚 ちはる

池澤 春菜
緒方 恵美
菊池 志穂

- オリジナル・ゲーム・サウンドトラックも同時発売予定！（CD 2 枚組 ¥3,873 税込）
（発売：コナミミュージックエンタテインメント 販売：キングレコード）
- 「メルティランサー」キャラクターグッズも「こなみるく」にて展開！
- OVA「メルティランサー The Animation CODE:001 再結成メルティランサー！！」
（全6巻LD, VIDEO, DVD）5月25日発売！（バンダイビジュアル）
※初回生産特典、全巻購入者特典満載！
- OVAサントラ（Volume.1）が6月19日発売予定。（日本コロムビア）
- コミック「メルティランサー 蒼月の涙」（原作：山下卓、作画：細雪純）
6月発売予定！（学研ノーラコミックス）
- 小説「メルティランサー『4』」（仮）（作：山下卓、イラスト：加藤泰久）
夏発売予定！（メディアワークス・電撃文庫）

1999年6月17日 発売予定 メーカー希望小売価格 6,800円(税別)

KONAMI[®]

©1999 KONAMI ©1999 TENKY

<http://www.konami.co.jp/> <http://www.tenky.co.jp>

TENKY



KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA

KCEO CONTENTS

SPORTS

スポーツ

▶ 実況 J. LEAGUE パーフェクト ストライカー2



SPORTS

スポーツ

▶ 実況 パワフルプロ野球 '99開幕版



RPG

ロールプレイングゲーム

▶ HYBRID HEAVEN



スポーツゲーム絶好調!!



私たちと一緒に真のスポーツゲームを創りませんか。



国内においては、「実況パワフルプロ野球」、「実況ワールドサッカー」シリーズ、海外では「INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER」、「NBA IN THE ZONE」、「NHL BLADES OF STEEL」などの人気タイトルを続々と制作。国内外からスポーツゲーム制作で高い評価を獲得しております。今後も、世界市場をターゲットに幅広い商品制作を計画中です。

募集職種

CGデザイナー / プログラマー / サウンドクリエイター

資格

18歳以上（性別・学歴不問）。スポーツゲーム制作に熱意がある方。

応募

まずは下記まで、電話にてお問い合わせ下さい。

連絡先

Tel.06-6364-0600（採用担当/坪井まで）

所在地（勤務地）/〒530-0047 大阪市北区西天満4-15-10 株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント大阪



● 長江勝也（ながえ かつや）
1982年コナミ入社。
現在、KCE大阪取締役副社長。
KCE大阪が制作する全てのスポーツゲームをプロデュースする制作部の監督。

KCE および、KCE大阪 は株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント大阪の略称名称です。
KCE大阪インターネット情報サービス ホームページアドレス <http://www.konami.co.jp/kceo/>

Jリーグオフィシャルスポンサーのコナミが贈る、 今年一番の熱い戦い!!

KONAMI
SPORTS

じっ きょう Jリーグ
実況 J.LEAGUE

パーフェクト ストライカー2

タイトル：実況J.LEAGUE パーフェクトストライカー2
ジャンル：スポーツ/サッカー
発売：未定
価格：未定
その他：振動パック対応

NINTENDO64 ©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
N64 および NINTENDO64 は任天堂の商標です。



大好評「実況Jリーグパーフェクトストライカー」の最新作が、いよいよ登場！
選手データはもちろん99年最新データを使用！

POINT.1

99年から導入されるJリーグ1部、
2部制を導入！

今回からは1部だけでなく、新しく2部のクラブも選択可能！
Jリーグ1部16クラブと2部10クラブの合わせて26クラブから選べるゾ！



POINT.2

クラブ、選手、競技場、
全て実名で登場！実名で実況！

コナミのスポーツシリーズ最大の特徴であるリアルな実況！おなじみ！清水大輔氏の実況に、都並敏史氏の解説が加わって、スタジアムの興奮がそのまま体感できる！



POINT.3

振動パック対応で、更なる臨場感！

試合中の激しい攻防やシュートが決まった瞬間など、いろんな場面に対応してぶるぶるするゾ！これが実況や派手なデモと重なって、臨場感と興奮がさらに倍増！！



POINT.4

機能満載でゲームがすごい！！

多彩な作戦を駆使して、試合に勝ち抜け！状況によってクラブの状態が変化する、モチベーションシステム健在！選手のアクションが増えて、よりリアルな動きを再現！



※ゲーム画面は、制作中のものです。

サクセス取材日記 〇月×日 はれ

今回から新しくサクセスモードが追加され、遊びの幅が広がったぞ！

そこでMAJOR Aのいちばんえらい人に、ユースについての資料収集の指令をうけた。

取材先は千葉県のある有名クラブ。



さあ！取材開始だ！！

まずは、施設内を探索である。トレーニングルームなどを見せてもらった。ミーハー気分も手伝って、写真をパチパチとりまくる。



サクセスの参考にユースについて話を聞いてみた。
・・・がっ 想像していたのとちょっと違った。
(どうしよう。帰ったらいろいろと変更しないと・・・)

◀ここがロッカールーム。うーん・・・青春だ～

最後にグラウンドを見て取材終了。これで、よりリアルなサクセスモードができそうだな。みなさん楽しみにしてください。

ぶれぜんてっど ばい
コンドウ



◀ここで未来のスター選手達が練習しているんだなあ

MAJOR
PRODUCTION

KCE大阪 コナマガスクープ企画

プレイステーション版

パワプロ'99開幕版!

でるぞ!

タイトル：実況 パワフルプロ野球 '99開幕版
ジャンル：スポーツ/野球
発売：99年 7月22日 予定
価格：予価5,800円



©1999 KONAMI COMPUTER
ENTERTAINMENT OSAKA
ALL RIGHTS RESERVED.

「K」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※画面は制作中のものです。

(社)日本野球機構 NPB



「実況パワフルプロ野球 '99開幕版」は3Dでパワーアップ!

まずは、下の画面をよ〜くみて欲しい。従来までのパワプロとは生まれ変わって、グラフィックが大きくバージョンアップ!なんとアップ画面、ロング画面も3D化されているのだ!イメージ的にはN64版のパワプロだ!!ゲーム性、操作性は折り紙付きの「パワプロシリーズ」。グラフィックとシステムが強化されて、もうこれは究極の進化!発売が楽しみだね。



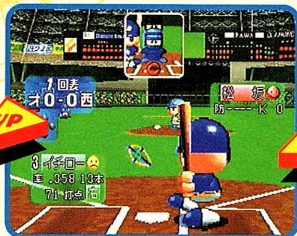
●アップ画面はこうなる!

これが3D化されたグラフィック!

ヘルメットの光沢がナイス。臨場感が格段にアップしたのだ。



'98決定版の
アップ画面だ!



●ロング画面はこうなる!



'98決定版の
ロング画面だ!



うお〜っ
やっぱり3Dは
すこいかも!



直撃インタビュー♥「実況パワフルプロ野球 '99開幕版」の秘密

プレイステーション版パワプロの最新作の情報をキャッチ!
制作プロデューサーに大阪の某所で直撃インタビューよ!



「今度のパワプロはいったいどうなるんですか?」
「うっ...それは、まだ....」
「コナマガの読者にこっそり教えてあげてください!」
「サクセスモードはピーーで、その他にもピーーピーーピーーピーーピーーピーー」
「うーん、やっぱりまだ、情熱的にはマル秘みたいね!

困ったわ!そうだ!パワプロクン。」

「パワプロクン、最新のプレステ版のパワプロはどうなるの〜お願いっ、ね! 後で空気入れてあげるから。」
「.....」

「うー、やっぱりだめか〜。今後もパワプロの最新情報については調査を続けて、読者のみなさまに最新情報をお届けします。詳しくは次号で! レポーターのちゃま中がお送りいたしました。」次号に続く...



A genetically synthesized new human race.
We call ourselves Hybrids.

HYBRID HEAVENTM

ハイブリッドヘブン



HOLLEY BENNET

JOHNY SLATER

PATRICK WELLER



JERRY SILVER

KEVIN YOUNG

ALEX HUNTER

DIAZ

ANNA MOODY

GARY BROS

2000年12月

N.Y.の地下鉄ホームに響いた一発の銃声から物語は始まる。

物語の中では、多数のクリーチャーが登場する。クリーチャーを単独に倒すばかりではなく、あえて技を受けることも大切なのだ。

クリーチャーと戦い、多くの技を受けることで、プレイヤーは新しい技を覚えて成長していく。

多くの技を覚えるためにも、攻守のバランスを覚えて臨もう。



物語の全容は、謎の状態で始まる。自分は誰なのか、N.Y.の地下に潜む謎の世界。そして「ハイブリッド」とは？

映画のようなアクションの動き。練り込まれたシナリオと、美しい特殊効果も堪能できる。

タイトル：HYBRID HEAVEN
ジャンル：ロールプレイング
発売：99年7月1日 予定
価格：予価7,800円
その他：振動バック対応
バッテリーバックアップ機能

©1999 KONAMI &
KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA
ALL RIGHTS RESERVED.
任天堂 NINTENDO 64 互換機の機種で。



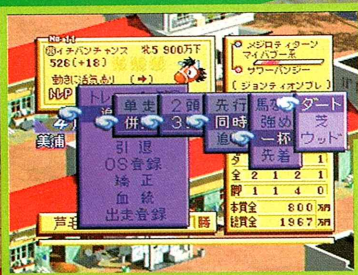
コマンド選択式の斬新な戦闘システム。初心者から、上級者まで白熱した攻防が楽しめる。本編のRPGとは別に2P対戦用の「VS MODE」と、2種類の戦闘が楽しめる1P専用の「CREATURE BATTLE」も搭載している。

イチバンチャンス号 牝5歳

GIレースに向けて目下トレーニング中だ。
多彩な調教メニューで鍛え上げろ！

只今
調教中

ロクヨン初の競馬シミュレーションゲームが
いよいよ登場。
今回は、厩舎の様子をご紹介します。



▼ 随分調子が上がってきたぞ。



▼ 今度は坂路で鍛えるぞ。



タウンコスモ号 牡4歳

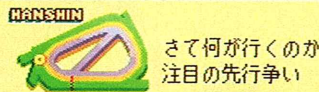
いよいよデビュー戦。鍛えた成果を試そう。
夢は大きく海外GI制覇だ！

只今
出走中

東京16	4歳未勝利	馬齢1400m	クート
1	○▲▲	町田ミナ	騎手にまかせる
2	△×▲	町田ミナ	ともかく大逃げ
3	○●●●	町田ミナ	理想は単騎逃げ
4	×××	町田ミナ	好位から抜け出せ
5	○●●	町田ミナ	○向まくりで
6	▲△△	町田ミナ	末脚を生かす競馬

好位にとりついて
早めに抜け出す競馬で
粘り込みをねらいます。

◀ 騎手に細かな指示を出そう。作戦はあなた次第。



▲ さあ、レーススタート。手に汗握る瞬間！

全レース99年 新番組表に対応！

ニューマドン

体力消耗が激しいようなの
他に故障馬なども放牧に出



(マキシムファーム 綱川氏)

是非、私の馬を強く鍛え上げてください。

駆け出しの調教師であるあなたは調教や出走ローテーションを工夫し、
できるだけよい成績を上げて、我々馬主やスタッフなど関係者の信頼
を得なければなりません。いずれは是非私の馬を預け、海外のGIレース
へ挑戦させたいものです。でもその前に、まずは右のパッケージが目印
の「実況GIステイブル」を手に入れてくださいな。



※画面写真は制作中のものです。紙面上の人物、馬は架空のものです。

超かわいくって、超本格的な競馬ゲーム。 それが **実況GIステイブル** !!

厩舎スタッフ、馬主、生産者、そしてサラブレッド達・・・さまざまな人々、馬達との熱いドラマが繰り広げられる厩舎のものがたり。



▲ここがあなたの厩舎事務所。



▲馬を育てるだけでなく、スタッフの相談に乗ってやることも大切な仕事。



▲いよいよ、夢の海外GIレースへの挑戦。調教師冥利につくる!

只今
休養中

ナ号 牝6歳
で放牧に出してリフレッシュ。
して療養させるのだ。



▲元気でやっでるかな。更なる飛躍のために休養も大事。

タイトル: 実況GIステイブル
ジャンル: 競走馬調教シミュレーション
発売: 99年 4月28日
価格: 7,800円 (税別)
その他: コントローラバック対応



©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
NINTENDO 64 は任天堂の登録商標です。

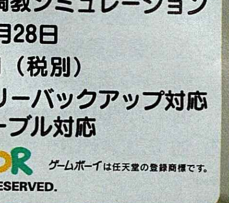
実況GIステイブル

競走馬調教シミュレーションゲーム

TM

ポケットGIステイブル™

今回は発売直前から直後の告知となるので、みなさんに実際のゲーム画面を御紹介しま〜す。
画面写真はほんの一部だけど、ゲームボーイボーイでも本格的な競走馬育成シミュレーション
ゲームが楽しめるってことは、もう充分伝わっていると思う。操作性も簡単で、競馬ファンだけで
なく、子供から大人まで誰にでも簡単にプレイできるよ。また、イベント時に遊べるミニゲームが
全部で6種類もあり、これがけっこう楽しいんだな〜。



育てた馬をN64版の
「実況GIステイブル」
で走らせることもできるのだ！

タイトル：ポケットGIステイブル
ジャンル：競走馬調教シミュレーション
発売：99年 4月28日
価格：4,500円（税別）
その他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

オリジナルの魔物も追加されている“アザーライフ アザードリームス GB”。通信ケーブルを使用すれば、友達と魔物の交換もできちゃうぞ！魔物の塔で手に入るタマゴをあたためて育て、融合することもできるので、自分だけのオリジナル魔物だって作り出すことも可能だ！

魔物キャラ紹介

～究極の使い魔に育て上げろ!!～

コウ/ (プレイヤー)

キューン

母/リース

妹/ウェディー



ウェディーおにいちゃん！
まものずかん。おやーう。



コウの妹のウェディーに話かければ、魔物図鑑を見せてくれるよ。



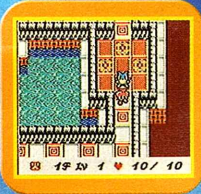
主人公コウの母親リースに話かけることで金庫をの中のアイテムを出し入れできる。



オープニングで物居の概略が流れる・・・



魔物との戦いでは使い魔との協力魔法などが有効だ。



塔内部はダンジョンとなっていて、入る度に変化してしまう。

※画面写真は制作中のものです。

アラクネ

スーベニア

カゼキリ

ドラゴン

プルンパ

サイクロン

トルル

フレイム

マネーパ

アザーライフ アザードリームス GB

TM

タイトル：アザーライフ アザードリームスGB

ジャンル：RPG

発売：99年 6月10日 予定

価格：予価4,300円

その他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY. COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ワールドサッカーGB2

TM

“ワールドサッカーGB2”のコンセプトは、ずばり“対戦の駆け引き”だ！対戦相手とのボールの奪い合いの応酬、作戦の読みあいといった駆け引きの楽しさや面白さを重視した様々な特徴で、ゲームボーイや携帯機では今までになかった程の本格的なサッカー対戦が楽しめるのだ！また、日本代表選手は実名で登場し、JFA公式ライセンス商品として発売されるぞ！

EXIT	ポジション	選手名
1 GK	川口 能活	
2 DF	後田 健	
4 DF	井原 正巳	
3 DF	角谷 俊秀	
10 MF	名波 浩	
7 MF	奥大介	
6 MF	相馬 直樹	
5 MF	望月 大貴	
8 MF	中田 英寿	
11 FW	三浦 淳	
9 FW	中山 雅史	
12 DF	中西 永基	
13 MF	森島 寛晃	
14 FW	久保 裕	
15 FW	成瀬 彰二	
16 GK	楢崎 正剛	

1350
0050222

SCR

SHT

RET

RTV

SPD

7/7
7/7

登場する選手はなんと32チーム512人ものデータが登録され、誰もが知っているあの選手をモチーフとした選手も数多く登場し、フォーメーションパターンは全12種類24タイプ。また、このフォーメーションは試合中にリアルタイムで切り替えができるので、気分はもう代表チームの監督だぞ！

また、なんと言っても楽しいのは“通信”による対戦プレイ！CPU戦で磨いたテクニックの数々、様々なボールの駆け引きを生かしながら友達とどこでも手軽に白熱した対戦が楽しめるぞ！友達と2人で熱くなること間違いなし！



始めは最下位の32位からのスタートとなり、インターナショナルカップを制するまで熱い戦いは続く...

▲インターナショナルカップモードで世界の強豪国を相手に頂点をめざそう！



パスやハイボールを打つと、「自分にパスを出された」と考えた選手が**オートムーブ**によって自動的にボールの着地点へ走り込んでいく！これによってスルーパスや、相手の裏をつく様々なバステクニックが実現した。



ゴール時やハーフタイム時などに入る音声演出が試合の興奮をよりいっそう盛り上げてくれること間違いなし！



また、ゴールの際の電光掲示板のアニメーションも色々な種類があって楽しさ倍増！



タイトル：ワールドサッカーGB2
ジャンル：スポーツ
発売：未定
価格：未定
その他：バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY. Color ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※画面写真は制作中のものです。



KCE NAGOYA



Coming soon!

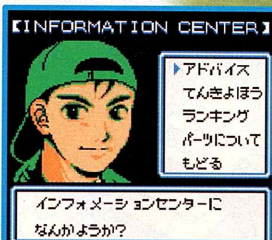
<http://www.konami.co.jp/kcen/>

KCE NAGOYA
PRESENTS

世界が舞台の過酷なラリーゲームがGBで登場!!



砂漠、雪道、草原など多様なコースがこのラリーの舞台なのだ。



インフォメーションセンターでは様々な情報を教えてもらえるぞ!

イタワールドラリー

It's a WORLD RALLY

南米チリからスタートし、ゴールは南アフリカ喜望峰。

今までGBでこんなに激しいラリーゲームがあっただろうか!

激走! 突進! 急ブレーキ!

もちろん通信対戦OK!



コースにより曲が変わる全12曲のレース中BGM、場面によって変化するBGM全33曲がレースを盛り上げる!



細かなセッティングが必要不可欠!



気に入ったマシンを選択できるぞ!

タイトル: It's a ワールドラリー
ジャンル: レース

発売: 99年 5月13日 予定

価格: 予価4,300円

その他: バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※画面写真は全て制作中の画面です

ハイパーオリンピックシリーズのデカスロン版がGBで登場だ!!

ハイパーオリンピックシリーズ



臨場感あふれる視点を複数用意。
通信機能で友達と対戦できる!!

「デカスロン」ってどんな競技?

デカスロン(10種競技)は、選手一人が2日間にわたり走・跳・投10種目の陸上競技をおこない各競技の成績を得点化しその総合得点を競う競技なんだ。もちろんオリンピックの正式種目でもあるぞ。



タイトル: ハイパーオリンピックシリーズ
ジャンル: スポーツ

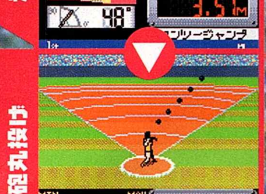
発売: 99年 6月24日 予定

価格: 予価4,300円

その他: バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※画面写真は全て制作中の画面です。



銃鋼戦記 バレットバトラー

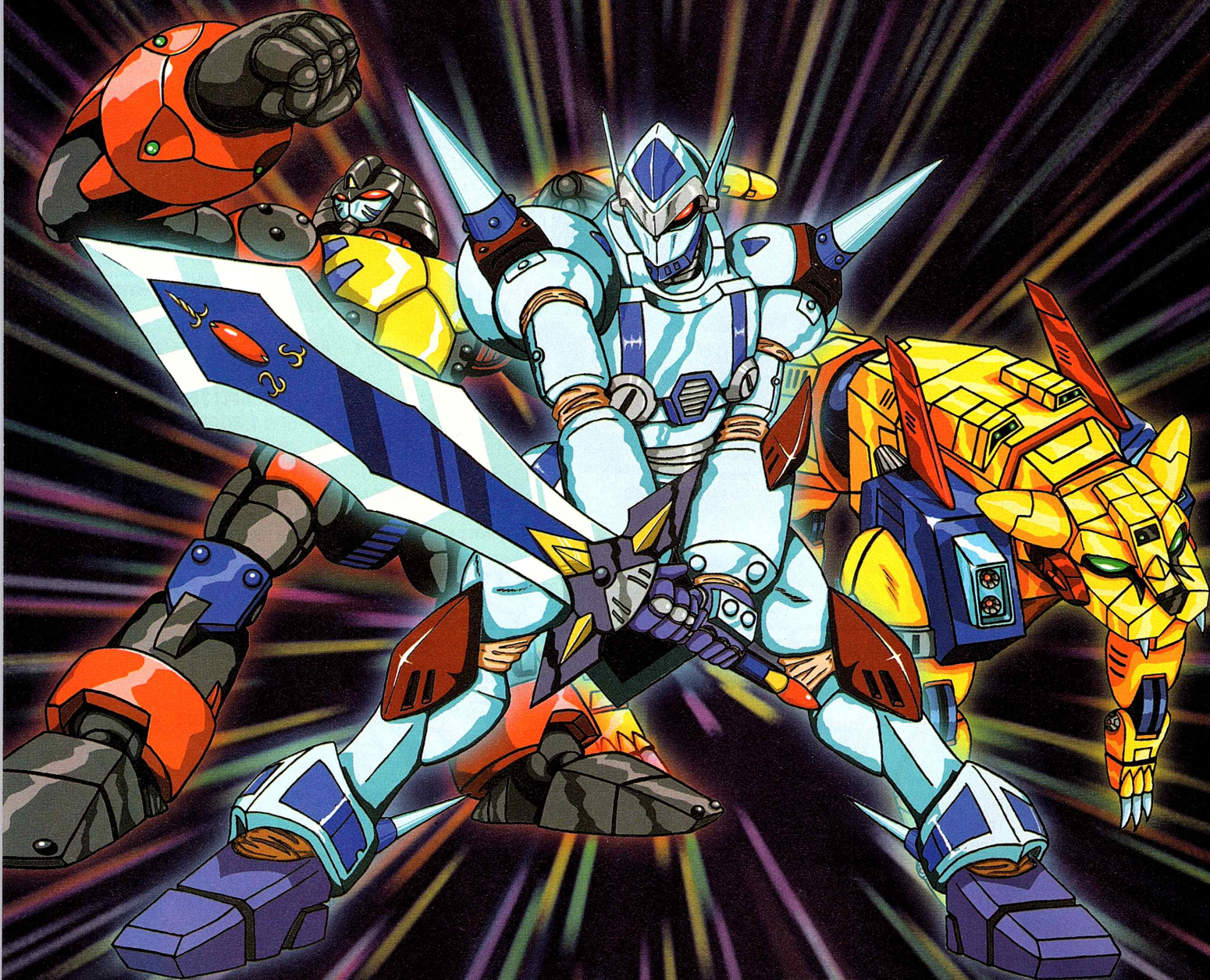
BULLET BATTLERS TM

タイトル：銃鋼戦記バレットバトラー
ジャンル：ロールプレイング
発売：未定
価格：未定
その他：未定

© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

★画面は制作中のものです。



ファンタジーロボットRPG登場!

"アルハ・ラウス"と言う異世界で「バトラー」と呼ばれる巨大武装戦士を操り、バトラーを成長させながら物語を進めていく育成型ロールプレイングゲームの登場だ！
主人公の「リユート」は、世界の様々な場所を冒険し、「謎」や「敵バトラー」を切り抜け、伝説のバトラーの秘密を追いかけることに・・・



迫力のバトルシーン!

敵のバトラーに遭遇すると、バトル開始だ! バトラーはそれぞれ「ユニット」とよばれる特殊武器を持っていて起動装置を装備することで使えるようになるんだ! 敵に応じて「ユニット」を使い分けるのが勝負の決め手だ!

★アタック	ユニット	アイテム	にげる
HP	EP		
★タイタン	195	57	
ビートパルト	230	140	
モスウォーカー	160	80	

敵と遭遇!

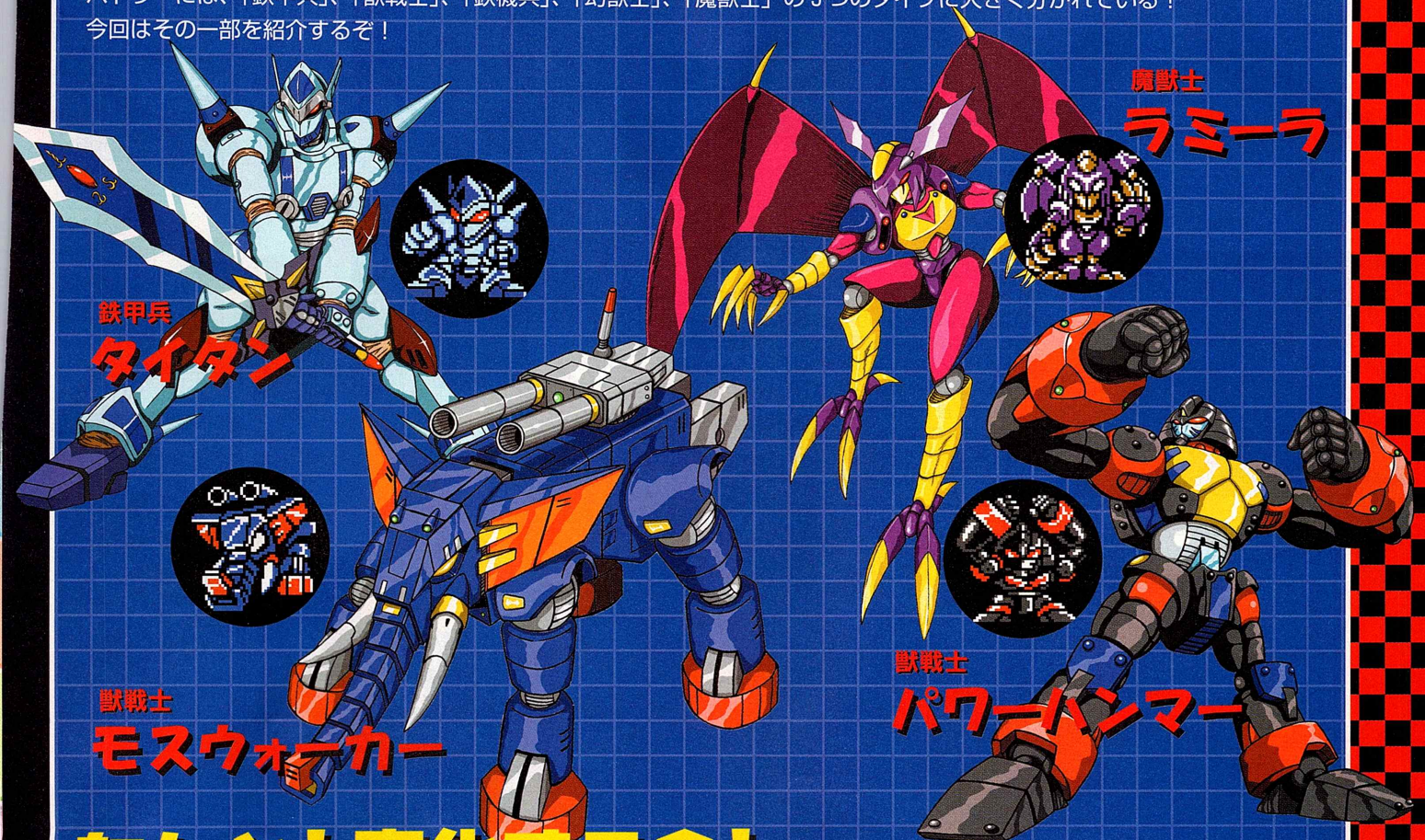
★アタック	ユニット	アイテム	にげる
ファイアブレード / 2	アイスブレード / 2	ランドブレード / 10	レイジングエクス / 20
HP	EP		
★タイタン	195	57	
ビートパルト	230	140	
モスウォーカー	160	80	

特殊攻撃だ!



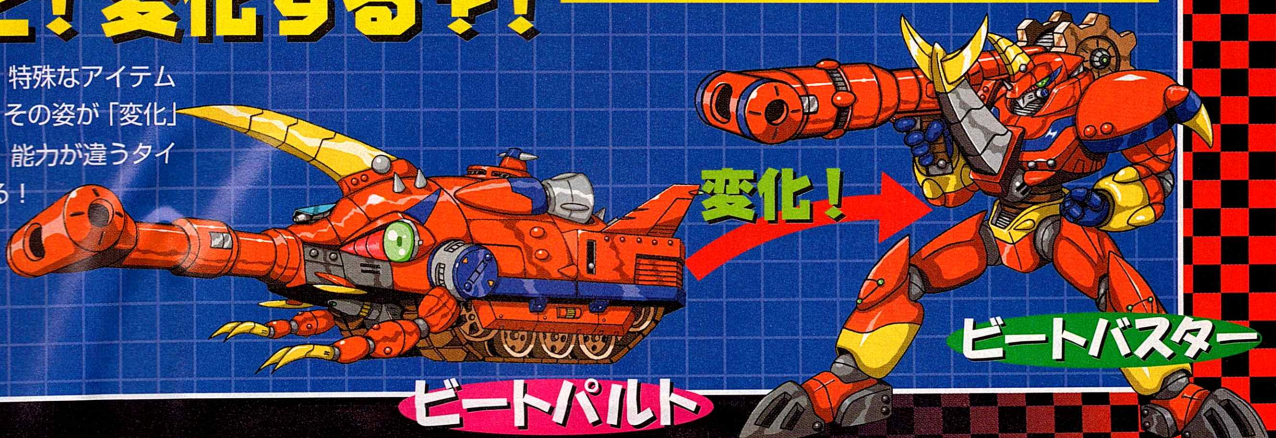
これがバトラーだ!

バトラーには、「鉄甲兵」、「獣戦士」、「鉄機兵」、「幻獣士」、「魔獣士」の5つのタイプに大きく分かれている!
今回はその一部を紹介するぞ!



なんと! 変化する?!

バトラーの中には、特殊なアイテムを使うことにより、その姿が「変化」しパワーアップや、能力が違うタイプになるものがある!
「変化」するバトラーをみつけだせ!



Q. これまでKCE新宿のタイトルとして紹介されていたソフトが、コナミマガジン Vol.11ではKCEジャパンのラインナップになっていましたが、これはどういうことでしょうか？印刷の間違いでしょうか？

A. 間違いでもなんでもありません！
KCE新宿とKCEジャパンがそれぞれの得意分野を活かし、新宿事業所・恵比寿事業所と名前を変え、より良いソフトを数多く世に送り出すために新生KCEジャパンとして生まれ変わったのです!!

良くわかる

KCEジャパン 入門!

ダンボールに入ると安心する

丸ければ何でも回さない
気が済まない

YES

NO

お好み焼きを
オカズにごはんを
食べることができる

YES

NO

格闘ゲームは
必ず女性キャラを選ぶ

腕

音楽を聞くと
動くのは腕？
足？それとも
首？

足

歩きながら踊れる

YES

NO

お弁当にタコ
ウィナーは
必須だ

NO

YES

小島監督のデ
ビュー作を知
っている

NO

ロマンという
言葉に心とき
めく

YES

NO

漫才はやっぱり
関西だ

YES

わからない

NO

ときめきメモ
リアルのオー
プニングテー
マを歌える

NO

YES

LESSON 2

社内では恵比寿事業所は「KCEジャパン WEST」、新宿事業所は「KCEジャパン EAST」といった愛称で呼ばれています。これから発売されるソフトにもどちらの事業所で制作されたものかわかるようにマークを付けてWEST&EASTの愛称をみなさんの間にも広げていきたいと思っています。

漫才はやっぱり
関西だ

あなたにピッタリの
KCEJ
タイトルを
見つけよう!

START!
新宿は恵比寿
より西にある

LESSON 1

恵比寿と新宿ってホントはどちらが東西とか区別しにくいんですよね。じゃあなぜWEST&EASTなのかって？ いろいろ諸説が流れていますが、一番信頼性が高いのがWESTには小島監督をはじめとして関西出身のスタッフが多く、EASTには関東出身者が多い、というもの。…ホントなのかな？

オススメは
パワプロです。
KCE大阪
(p.13)へGo!

NO

YES

涙もろい方だ

NO

YES

YES

NO

OVAは何の略
か知っている

YES

NO

YES

ジグソーパズ
ルの最後のピ
ースを埋める
のが快感

NO

YES

YES

NO

オススメは
DDRです。
KCE東京
(p.8)へGo!

KCEJ
WEST

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

こっちへ来たあなたはWEST派ですね!



オススメはメタルギアソリッド インテグラルだ!

「敵に見つからずに潜入する」斬新なコンセプトで
究極のスリルを体験可能にした珠玉のソフト



オススメは大人気ビートマニアです

アーケードでも大人気稼働中、DJシミュレーション
ゲームのPS版。こいつで思う存分腕を磨こう!



オススメはときめきメモリアル ドラマシリーズです

恋愛シミュレーションの金字塔「ときめきメモリアル」
がアドベンチャーゲームに!これで泣け!

ゲームとしての面白さを追いつける
小島監督が率いる小島組を軸とした
WEST

(コナミ コンピュータ エンタテインメント ジャパン 恵比寿事業所)

KCEJ
EAST

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

こっちへ来たあなたはEAST派ですね!



オススメは聖少女艦隊バージンフリーがピッタリ!

OVAも大好評発売中! レッドカンパニー 広井王子・
総指揮、今川泰宏・シナリオのアドベンチャーゲーム



オススメは遊戯王デュエルモンスターズだ!

最強のデュエリストを目指せ! 対戦型カードゲーム
の決定版、遊戯王2はゲームボーイカラー対応で登場



オススメはビートマニアfor ワンダースワンです

部屋で、街で、あらゆる空間でビートを刻め!
WSの性能を極限まで駆使したハイクオリティ!!

外部クリエイターや各媒体と連携する
マルチな展開でソフト制作を行なう
EAST

(コナミ コンピュータ エンタテインメント ジャパン 新宿事業所)

KCEJAPAN

新生KCEジャパンに期待ください!

TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR[®]
S O L I D

I N T E G R A L

1998年度 文化庁メディア芸術祭インタラクティブ部門 優秀賞受賞

1998年度 第3回CESA大賞 優秀賞受賞

MGS全世界350万本突破！
小島秀夫監督MGSインテグラル、
1999 7.01 (Thu) 発売決定。

A Game by Hideo Kojima. Konami Computer Entertainment Japan. <http://www.konami.co.jp/kcej/>

KCE JAPAN

完 全 版

【INTEGRAL: インテグラル】 完全な、(部分が)完全にそろった、欠けるところがない、全体、完全体、総体

"占拠された核兵器廃棄所に単独潜入。核の発射を阻止、テロリストを武装解除せよ"
「敵に見つからないように潜入する」という斬新なコンセプトで、極限の緊張感を表現したアクションゲーム「メタルギア ソリッド」。ゲーム中のモデルをそのままリアルタイム計算で動かし演技させるポリゴンデモは緊張感を途切れさせることなくストーリーを語り、「反戦・反核」「人の遺伝的宿命」と言った重厚なテーマを描き出す。全世界で絶賛された小島秀夫監督作品が様々な新要素を追加、「完全版」へと進化した。ゲームの「楽しさ」&「表現力」を極限まで追求した「メタルギア ソリッド インテグラル」遂に登場。

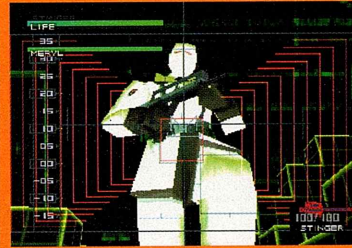
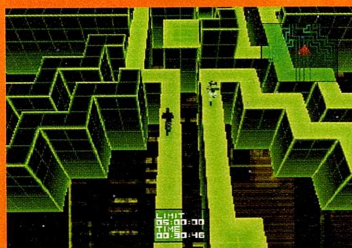
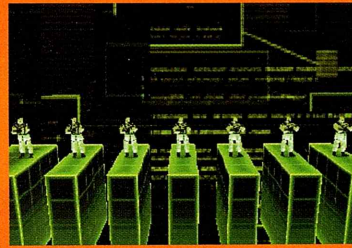
ディレクターズカット版 + インターナショナル版では収まらず、インテグラル版と銘打たれた理由、完全版を成すファクターを紹介。

① 全300ステージ! VR TRAINING 最終形態 本編から独立したもうひとつのゲームディスク。

前作では初心者のために用意されていた「VR TRAINING」。仮想空間内で様々な状況に応じたミッションを訓練することが出来るこのモードは、やり込めばやり込む程その奥深さを楽しむことが出来ると評判であった。そのVR TRAININGがステージ数300と大幅にパワーアップ。「VR

DISC」と銘打たれ、独立した3枚目のゲームディスクとなって帰ってきた。用意されているモードは全部で4つ。潜入任務の基礎を練習できる「SNEAKING MODE」。8種類の武器の習熟訓練を行う「WEAPON MODE」。武器を使用して敵兵を倒して行く「ADVANCED MODE」。

様々な状況設定で、ミッションをクリアしてゆく「SPECIAL MODE」。世界観に合わないなどの理由で泣く泣く本編から削られた仕様が全て復活、小島秀夫監督ならではのユーモアやギミックが数多く盛り込まれ、笑いあり、スリルあり、涙あり(?)の珠玉の出来となっています。

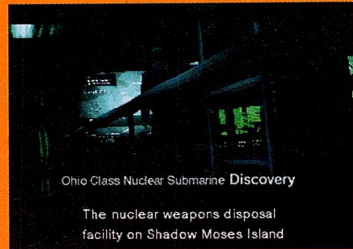


② 待望の英語吹替版 字幕選択(日本語／英語)可能 小島監督も納得、ハリウッドスターによる熱演

インテグラル版の音声は「メタルギア ソリッド」米国版をベースとした 英語吹替バージョン。「テレビ放映用に日本語吹替された洋画」を意識

して作られたというデモシーンは、「劇場映画」へと早変わり。ハリウッドのハードボイルドロマンを堪能することが出来る。何度も繰り返しプレイ

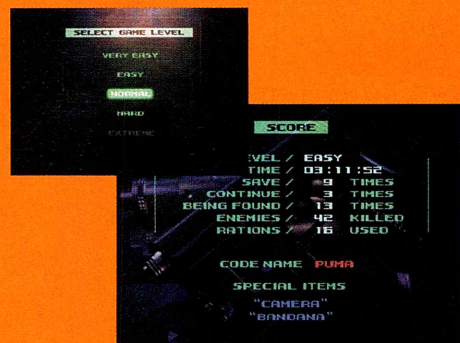
してセリフも覚えてしまったという人には英語字幕でのプレイがオススメ。小島監督も納得のハリウッドスターによる熱演に耳を傾けてみよう。



③ 難易度全5ランク 初心者から上級者まで

アクションゲームが苦手な人も安心。インテグラル版では難易度セレクトが導入されている。ランクは全部で5段階。初心者向け「VERY EASY」では新たに追加された武器MP5を所持した状態でゲームが始まる。MP5は弾数無制限、サイレンサー付サブマシンガン。ゲノム兵を一掃すること

も可能となるが、あくまでもゲームコンセプトは「戦闘を避け、敵に見つからないように潜入」と言う事をお忘れなく。上級者向け「HARD」以上はレーダーオフでのプレイとなり、最上級難易度「EXTREME」では敵兵の視界が2倍、体力回復アイテムも出現しないという脅威の設定となる。



④ リアルタイムフルポリゴンの限界に挑戦 超美麗3Dモデル、ナオミ&メイ・リンを撮影せよ

「生きて帰れたら
私の身体を調べていいわ……」
本編でのナオミとの約束が遂に実現。ゲームクリア後「VR DISC」で選択できる「生還記念写真撮影会」では、ゲーム中のアイテム「カメラ」を使用してナオミ、メイ・リンを撮影、メモリーカードに写

真データを保存することが可能となる。このモードのために制作された3Dモデルはリアルタイムフルポリゴンの限界に挑戦、「これがPSか!？」と目を見張るほどの仕上がり。また、モーションキャプチャーを採用することによって、女性らしい何気ないしぐさを表現することにも成功している。

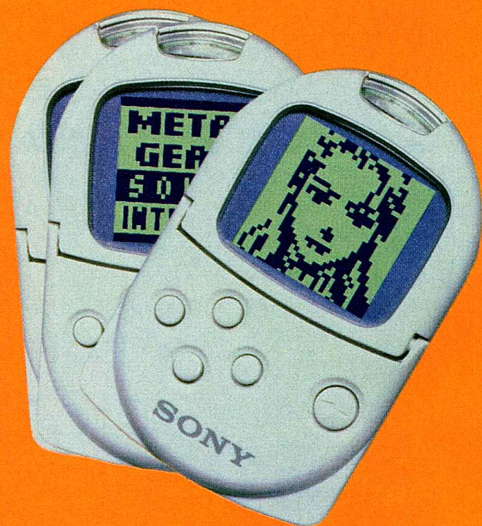
クリアデータによって距離が変化
写真撮影会のために用意されたステージの床に引かれているライン。これによって、一定距離以上モデルに近づけないよう制限が加えられている。クリア時に与えられる称号ランクが高い程、モデルの近くまで接近できるようになるらしい!?



⑤ ポケットステーション対応 極秘ミッションを遂行せよ!

インテグラル版ではポケットステーションを使って、ナオミから依頼される極秘ミッションを遂行することができますようになります。ゲームクリア後、プレイ結果によって与えられる称号をダウンロード。一定期間内に他のポケステと称号

の交換を重ねることによってミッションを進めていきます。称号の数は全48種類とボリュームアップ。また、ポケットステーションのデータは「VR DISC」ともリンク「VR TRAINING」ボーナスステージの出現条件に関係しているらしい……。



FLYING FOXの称号

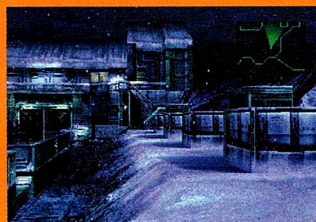


JACKALの称号



⑥ 主観モードで移動可能に! 新たなる緊張感!!

誰しもが一度は体験してみたいと考えたであろう「主観移動&武器使用モード」がプレイ可能となった。本編をクリアすれば選択することのできる「1P VIEW MODE」がそれである。視点が変わるだけで、すでにプレイしたステージがここまで新鮮に感じられるのかと感動を覚えること間違いなし。おまけの要素とは言え、このモードで描き出される独特の緊張感をぜひ体験していただきたい。



⑦ タキードスネーク!? スニーキングスーツメリル!? 敵兵の配置が変わる!

前作でも条件によっては3週目以降忍者の色が赤を基調にしたものに変わったりとの演出があったが、インテグラル版でもそのようなサービスは健在。プレイヤーが思わずニヤリしてしまうような演出だけではなく、敵兵の配置まで変わるのがインテグラル版の特徴。プレイヤー心理の裏をかく、計算し尽くされた敵兵の配置・開発スタッフによる職人芸を味わって欲しい。



⑧ 8番目の周波数 無線機でスタッフからのメッセージ& 東京ゲームショウ、E3で発表された予告映像を収録

その他にも、小島監督からのプレゼント要素満載。国内版発売当初から「何かあるのでは?」と囁かれていた「無線機8番目の周波数」が遂に登場。開発スタッフからのメイキングメッセージが読める! また、E3/東京ゲームショウにて「メタルギア ソリッド」の前評判を決定付けた予告映像を収録!



※仕様および画面写真は開発途中のものです。ポケットステーションの画面はハメコミ合成です。

タイトル: メタルギア ソリッド インテグラル
ジャンル: アクションゲーム
発売: 99年 7月1日予定
価格: 予価4,990円
その他: アナログコントローラ対応
デュアルショック対応
ポケットステーション対応



©1987 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"M"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

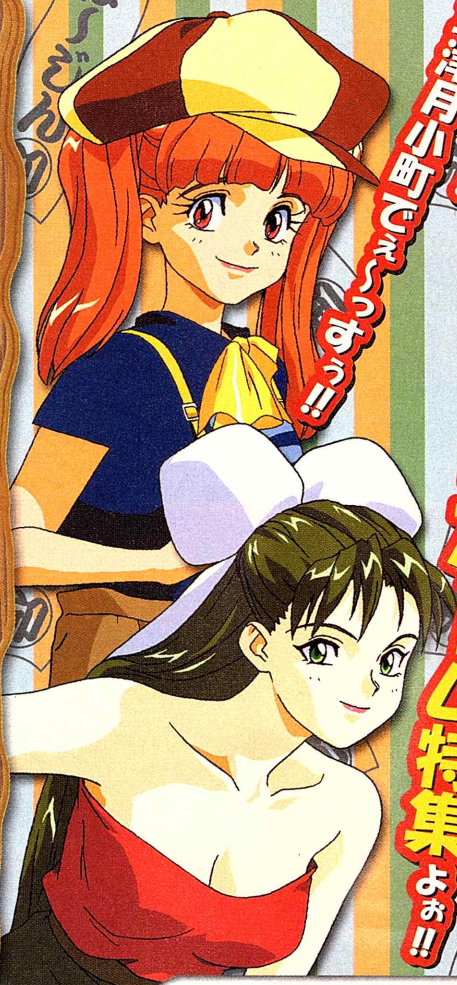
KCEJ
WEST

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

PS版 五月お姉様! いよいよ
バー ジン フリート
 発売間近ですう!

おっほっほ!! 今回わたくし
 雪見沢五月が送る
ミニゲーム特集よあ!!

ばーん!!
 やっほ!!
 草津月小町にようこそ!!

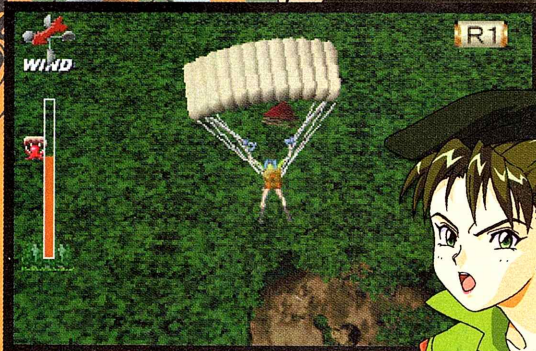


ばーんふりーと隊 認定
 五月と小町の
ミニゲーム特設講座

聖少女艦隊
バジン



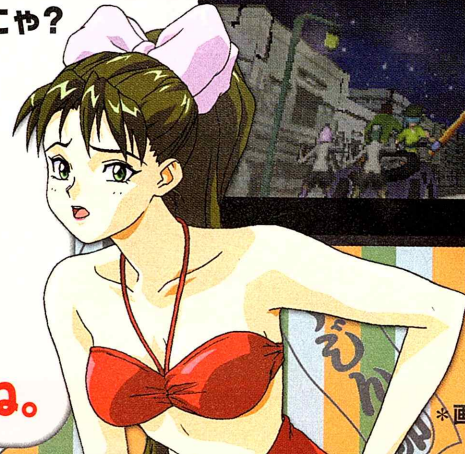
おお〜スカイハ〜イ!! 恐怖の**パラシュート**
降下「ピンポイントダイブ」ですう!
 風の流に気を付けて、目標地点に着地す
 るんですう!



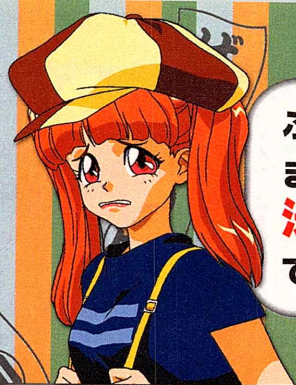
画面左上に風力計があるわ。これが速く回っていれ
 ばそれだけ風が強いてことね。パラシュートの
 側には目標地点への方向指示がでている
 から**上手に着地してね。**

ぶいん、ぶい〜んっ!! 道は俺の後ろにできる
 もんだぜ〜い!! **サイドカーで「暗闇を**
ぶっとばせ!」ですう!! はにや?
 このビルや森から降ってくる
 女の子達は誰ですう?

この子達は戦略王の**ブラックバージン**よ。
 私達を捕まえるために飛び掛かってきてるの。
 でも、もともとは普通の女の子なの。だから傷つ
 けないように**よけて走って!** サイドカーに
 しがみついた女の子は優しく**叩き落としてね。**



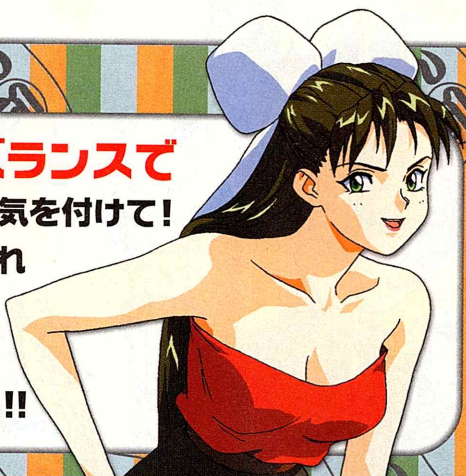
*画面写真は開発中のものです。



ふみ〜ん…世界の平和と任務のためとはいえ、
また高いところですよ…
決死の崖登り「ハードクライム」
ですよ!

画面上の**左右のパワーバランスで**
登っていくのよ!! でも気を付けて!

コケはすべるし、壁面にくずれ
やすいところもあるわ。落ち
そうになったら**○ボタン**か
□ボタンをすかさず押すのよ!!



おおっ! **これがパッケージ**ですねえ!?

これでお店やさんに行けば、すぐ
わかるですよ! でも五月お姉様あ、
こう見ると画面写真は全部、潮風
先輩なんですけどお…



あっ、本当だわ! 今回のコナマがはわたくしの独壇場だと思ったのにいっ!
そこのアナタっ!! わたくしの本当の
活躍はゲームを買って堪能するのよ!! いいわね、

買うのよ!!

タイトル: 聖少女艦隊 バージンフリート
ジャンル: アドベンチャー
発売: 99年 5月20日予定
価格: 予価5,800円



©1999 KONAMI.
©1998 RED / 広井王子.
©1998 IMAGAWA.

*本誌「マーク」及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

聖少女艦隊
バージンフリート™

KCE J
EAST
KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN



公式カードと完全連動!?

そして持てるカードは17万5千枚だ!!

カードの種類はなんと700種類に!!

YU-GI-OH!

遊戯王

闇界決闘記
Dark duel Stories

デュエルモンスターズ™

今度のデュエルは3体融合、コンボ攻撃、1ターンで手札のカードを複数使用可能とパワーアップ! さらにトラップシステム、召喚魔族システムも加わりより原作に近づき戦略性も高くなったぞ!!

体験会も開催され大盛り上がるの
遊戯王★デュエルモンスターズ2。
決闘はもう始まっている!

GB遊戯王デュエルモンスターズ2のルールを説明するぞ!

★は1と同じ、☆は2で新たに加わった新ルール!!
1をプレイしていない人もここでしっかりと勉強しよう。

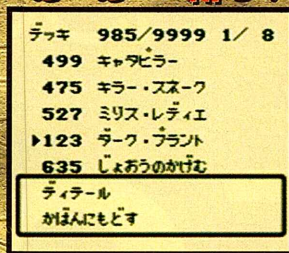
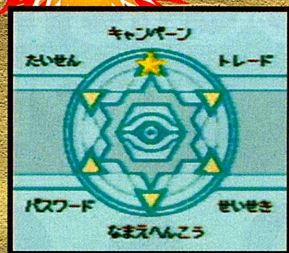
40枚のカード(デッキ)を用意し、それぞれ8000点のライフポイントからスタート。プレイヤーはターンごとにカードを引き、「攻撃」「守備」などの指示を与え、相手のライフポイントを0にした方が勝ちです。

- ★攻撃・守備力以外に召喚魔族があり、その召喚魔族ごとの優劣によって勝敗が決まる。(召喚魔族システム)
- ★攻撃表示のカードに攻撃をした場合、攻撃力が勝っているほうが勝ち。負けた方のライフポイントが攻撃力の差だけ削られ、カードが消える。
- ★守備表示のカードに攻撃した場合、守備力が勝っていれば、守備力と攻撃力の差だけライフポイントが削られる。攻撃力が勝っている場合は、守備表示のカードは消えるがライフポイントはそのまま。
- ★お互い守備表示の場合はなにもおきない。
- ★カードによっては他のカードとの組み合わせによって能力値が上がる。(コンボ攻撃)
- ★モンスター3体を融合させて他のカードにする3体融合も可能。
- ★1ターンで手札のカードを複数使用可能。
- ★トラップカードを使って相手を罠にかけることができる。(トラップシステム)

これで全部じゃないぞ! 次回のコナマガも必見だ!!

これが2の画面写真だ!!

お・お!? 新しい項目が増えているぞ。



*画面写真は開発中のものです。

これが2の新システムだ!!

一度に紹介しきれない大充実ぶりだぞ!!

カードレベル

カードにはそれぞれカードレベルがあるぞ。カードレベルはそのカードの強さなどによって違うんだ。強いカードほどカードレベルが高いよ。

召喚魔族

プレイヤーが召喚するモンスターにはそれぞれ召喚魔族があって、単純な攻撃・守備力の数値だけでは勝てないんだ。右の図が召喚魔族の関係。これ以外にも召喚魔族の種類はもっとたくさんあるぞ!!



デッキキャパシティ

どんなに強いカードを持っても、デッキキャパシティという、新しいシステムがあるから注意が必要だ。デッキキャパシティはカードレベルが関係するんだ。デッキ全てのカード(40枚)のカードレベルの合計が君のデッキキャパシティを越えるとデュエルできないぞ。

トレード

「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ2」は1とトレードができるんだ。だから1で手に入れた強いカードを最初から使うことも可能だ!! (でもデッキキャパシティのことは忘れずに!) それ以外に2でも、通信融合があるかもしれないぞ。

デュエリストレベル

デッキキャパシティが上がると、プレイヤーのデュエリストレベル上がるぞ。

タイトル: 遊☆戯☆王 デュエルモンスターズII
闇会決闘記 Dark duel Stories
ジャンル: 対戦型カードゲーム
発売: 99年 7月 8日予定
価格: 予価4,500円
その他: 通信ケーブル対応
©高橋和希/集英社 ©1999 KONAMI
GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

KCEJ
EAST

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

プレイステーション

ゴッ タ

PS版「beatmania APPEND GOTTA

J-POPシーンの「富樫明生」「久保こ

ヒットメーカー

アーケードではプレイすることのできないプレイステーション版完全オリジナル曲を中心に構成されたNEWアルバム。J-POPシーンをリードする著名アーティスト・富樫明生、久保こーじによる提供曲や、新企画DJバトルなどPS版独自のニュージャンルが満載。さらにビートマニア往年の名曲「レイヴ」「ソウル」「ボッサグループ」「ハウス」がメドレーミックスされて収録されたりと、PS版ビートマニアを持っているならぜひとも購入したいゴッタミックス、初夏発売予定!!

白熱のDJバトル! 君はナハナハ派? それともガチョーン派?

今回のDJバトルは、DJ Senda & Tiny-Kによる「ナハナハvsガチョーン対決」。ラップ系の曲にのった二人の絶妙な掛け合いは、思わず吹き出してしまうほどの可笑しさながら、リズミカルにビートを刻み続ける、まさに名人芸。従来のDJバトルとは異なり、スクラッチだけでなく、鍵盤も多用するぞ。とは言っても、難易度は低めに設定されているので、曲と掛け合いを楽しみながら、気軽にプレイすることができる。画面中央のグラフィックも面白おかしモノばかり。ミスしたときのグラフィックも必見なので、単にパーフェクトを狙うだけでなく、いろいろとやり込んでみよう。



beatmania APPEND GOTTA



続々登場! プレステのビーマニシリーズ

BEMANI



beatmania
CD-ROM 2枚組
価格 5,800円(税別)



beatmania APPEND 3rd MIX
CD-ROM 1枚
価格 2,800円(税別)
*アペンド(追加)ディスクのため、
遊ぶにはビートマニアが必要です。



NOW PRINTING
*アペンド(追加)ディスクのため、
遊ぶにはビートマニアが必要です。

タイトル: ビートマニアAPPEND GOTTA MIX
ジャンル: DJシミュレーション
発売: 99年 5月27日 予定
価格: 予価2,800円
その他: デュアルショック対応(振動のみ)
アスキー製専用コントローラ対応
DJ Station PRO™対応



©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
「BEMANI」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

ーじ」が参加!!

KCEJ
WEST

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

ビーマニ・ヒットチューンのノンストップメドレー。
ナビゲーションはこの人! 武居"M"征吾!!

ー武居さんはBMをご存知だったのでしょうか?

はい。僕、「スーパージョッキー」という番組でナレーションをしてるんですけど、そこでビートマニアが紹介されていたんですよ。まだまだ、出始めのころかな。そしたら、あれよあれよという間に広まっちゃって。それまでは、DJって言

うと、しゃべる人がDJ
っていうイメージが一般的だったと思うんです。
ホントは皿まわす人がDJなんですよね。ビートマニアのおかげで、それがちょっと改善できたかな、と。たけい M. せいご
主な出演作品
●TV
NHK「トップランナー」CX「HEY!HEY!HEY!」
TX「シネマ通信」
●Radio
TBS「サンデーM10」JFN「スムースミュージック」
●イベントMC
「SPEED」「北野井子」「瀬戸朝香」「プレミア日本版」

ープレイをしたことは?

もちろん、ありますよ。渋谷なんかでも、大人気ですよ。PS版も持っているんだけど、ひとりじゃあまりやらないかな(笑) 友達が来たときなんか盛りますね。

ー今回はDJとして参加していただいたわけですが、感想やユーザーに向けてのメッセージなどをお願いします。

「やりこめ!」「突き詰めろ!」と、言ってみたいですね(笑) 朝まで明かしてプレイして欲しいです。まあ、それはちょっと言い過ぎかもしれないけど(笑) ビートマニアって、音楽に参加できるゲームですよ。「自分も音楽に参加できる」それがやっぱり楽しいんだと思います。プレイしているうちに、どんどん楽しくなってくる。音楽に携わるものとして、こういうゲームの存在ってのは嬉しいものがありますね。これからもどんどん、ビートマニアシリーズを出してってもらいたい。クラブにこだわることなく、それから離れてみてもいいんじゃないかな。もっともっといろんなジャンルの音楽を紹介してもらいたいですね。若者が興味を持つきっかけというのは、やっぱりストリートからなんです。だから、ビートマニアを通じて、広い意味の「音楽」というものが日本中に広まって欲しいな、と考えたりします。

nanica
END
AMIX

*ゲーム画面は全て制作中のものです。

Scoop!

PS版「ギターフリークス」制作決定!
専用コントローラも同時発売予定だ!

アーケードで大人気稼働中の「ギターフリークス」が早くもPSに移植決定。

詳細はホームページをこまめにcheck!

<http://www.konami.co.jp/kcej>

COMING SOON!

*パッケージ写真は実際のもとは異なります。
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

*「PS」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

DJ.TAKE4のストリートDJ養成講座

1

DJだから、
サウンドには妥協しないぜ!

『beatmania』の命とも言えるサウンド。

携帯ゲーム機だから甘くみてもらっちゃ困ります。このサウンドを聞いたとき、あなたは自分の耳を疑うでしょう。「ええ、これが携帯ゲーム機のサウンドなの?」と。

ワンダースワンの性能を十二分に引き出し、大容量128メガロムを使用したからこそ出来たこのサウンド。

[La Bossanova de Fabienne(BOSSA GROOVE)]や

[Believe again(J-DANCE POP)]もしっかりと

唄ってます。ノリノリまちがいなしです。

そして、もう一つ大切なコトがあります。

プレイするときは、是非、ヘッドホン

(ワンダースワン専用ヘッドホン付アダ

プタ)を使用してみてください。サウ

ンドがすごくクリアになり、もっと

ノリノリでプレイできますます。

私、DJ.TAKE4が自信を持ってオ

ススメします。

白鍵3個、黒鍵2個、ターンテー

ブル、と使用するボタンが最低でも6

個は必要となる『beatmania』。

ただでさえ、タイミングよく正しい

ボタンを押すのが難しいゲームなのだ

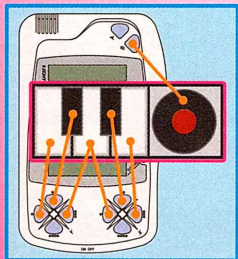
から、ボタン配置は分かり易い方がイ

イはず。

ボタンが10個あるワンダースワンだから

その点は心配御無用。鍵盤の配置によく似た

ボタン配置で、快適プレイまちがいなし!



↑重ねてみると一目瞭然。
ボタンと鍵盤がよく似た配置だ。



★DJ.TAKE4のプレイ
スタイルはこうだ!
同梱ターンテーブルを装着
して、気分はサイコー!!

2

わかりにくい
操作方法はゴメンだぜ!beatmania™
for WonderSwan

いつでもどこでも、クールにキメろ。
あの「ビートマニア」が
新携帯ゲーム機ワンダースワンで登場だ!

サイズは小さく、
ボリユームはそのままだぜ!

3

サウンド同様、ゲーム内容だってかなり大満足のデキ。PS版にだっ

て引けを取らない充実ぶりです。

サイズが小さくなったというだけで、中身はまさに『beatmania』。

ゲームモードは「プラクティス」「ノーマル」「エキスパート」の3モード

があって、「ノーマル」には「DJバトル」もちゃんと用意されてます。

「エキスパート」も、最初は2コースしかないけど、ある

一定の条件を満たしてクリアすれば、追加コースが

出現したりします。

画面だって、とってもシャープでキレイ。

AC版やPS版にも見劣りしません。

Cat Song

Believe again



※画面写真は開発中のものです。

収録されている曲数は「beatmania
3rdMIX」を中心に10曲+α。初心
者から上級者までみんなが楽しめる
ように、各レベルを万遍なく収録して
あります。タイトルも、人気の高いモ
ノをピックアップ。

「20,november(HOUSE)」をはじめとして
「METALGEAR SOLID(BIGBEAT MIX)」など
ファン納得の選曲となっております。

収録曲リスト

Genre	Title	Artist	Level
FUNK	Cat Song - Theme of UPA	UPA&NORA	★
SOUL	find out	nouvo nude	★
AMBIENT	Beginning of life	QUADRA	★★
J-DANCE POP	Believe again (HYPER MEGA MIX)	DJ nagureo	★★
BOSSA GROOVE	La Bossanova de Fabienne	staccato two-F	★★★
FUNKY JAZZ GROOVE	Stop Violence!	Herbie Hancock & His Band	★★★★
BIGBEAT MIX	METALGEAR SOLID ~Main Theme	ESPACIO BROTHERS	★★★★★
REGGAE	Queen's Jamaica	Crunky Boy	★★★★★
HOUSE	20, november (single mix)	DJ nagureo	★★★★★
DRUM'N BASS MIX	Deep Clear Eyes	QUADRA	★★★★★

タイトル: ビートマニア for WonderSwan

ジャンル: DJシミュレーション

発売: 99年4月28日

価格: 4,800円(税別)

その他: 通信ケーブル対応

特製ターンテーブル同梱

©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
WonderSwan™及びWonderSwanは株式会社バンダイの商標です。KCEJ
EAST

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

マンガとTVアニメで大人気!
『花さか天使テンテンくん』が
GBカラーに登場!!

花さか天使
テンテンくんの
ビートブレイカー
BeatBreaker™

(勝手に命名)

新感覚
パズル
ゲーム

音落ちゲ〜!!

4つのゲームモードに
挑戦だ!!

『花さか天使テンテンくんのBeatBreaker』は
4つのゲームモードで遊べるんだ。
まずは「ストーリーモード」でゲームに慣れよう。
それから「けしけし」「いつまでも」に挑戦!
友達との「つうしんたいせん」も熱い!
今回はそのゲームモードを詳しく紹介するゾ!

ストーリーモード

で寝美はテンテンくん劇場!

ステージは全30面。
各ステージ毎にテンテンく
ん劇場が少しずつ用意され
ていてクリアすると見ること
ができるゾ。全部見ると
1つのお話になるのだ。

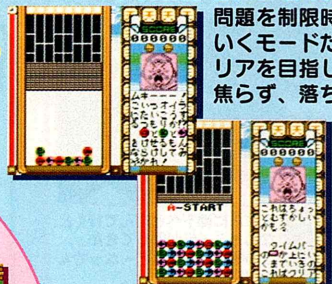


◆クリア条件はランクで
S・A・Bを取る。ラン
クがC・Dだとクリアミ
スになっちゃう。
クリアすればテンテン
くん劇場が始まるよ。

テンテンくん劇場の
はじまり、はじまり〜!

※画面はすべて開発中のものです。

けしけしモード
この問題が解けるかな?



問題を制限時間内に解いて
いくモードだよ。全30問ク
リアを目指して頑張ろう!
焦らず、落ち着いてね。

◆テンテンくんが
問題を解いていく
という問題が用意さ
れていて楽しいゾ!

つうしんたいせん

お邪魔ダネで相手をK.O!



連鎖でパズルダネを消
せば、対戦相手に邪魔
ダネを送り込むこと
ができるゾ。大連鎖で
相手をやっつけろ!

◆通信ケーブルを使って2P
対戦。友達と勝負だ!



落ちてくるリズムダネがタイ
ミングバーに重なった時、上
手くボタンを押して思い
通りのパズルダネに変化さ
せよう。そして同じ種類の
パズルダネを縦・横・斜
めに3つ以上列べて消して
いくのだ。

初めての音落ちゲー講座

いつまでもモード

消して消して消しまくれ!

パズルダネがタイ
ミングバーまで積み上
がって、ゲームオー
バーになるまで延々
と続くモード。
集中力と根性でひた
すらハイスコアを目
指せ!



◆積み上がった時点で終了。
テンテンくんが泣いてるゾ。

愛の天使キューピちゃんの
BeatBreakerのココがオススメ

プレイヤーを応援してくれるテンテンくん達って、すっごくカワイイよね。
チャンスの時やピンチの時、いろんなアクションをしてくれるよ。

応援キャラは全部で8人。
お気に入りのを選んでね♡



連鎖が決まったら……



テンテン体操だあ〜!

積み上がってきたら……



持病の発作が……

タイトル：花さか天使テンテンくんの
BeatBreaker
ジャンル：パズル
発売：99年4月28日
価格：4,300円(税別)
その他：通信ケーブル対応
©小原かずまた/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1998
©1999 KONAMI
GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

KCE J
E A S T

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

ジャージデビル の大冒険

TM

だいほうけん



待たせたな!
いよいよオレ様、
ジャージデビルの出番だぜ!!

悪夢に侵された街・ジャージタウン……
街を我が物にしようと企む悪の科学者Dr.ナーフが、モンスター達を夜の街に解き放ったのだ。Dr.ナーフの野望を打ち砕くべく、ジャージデビルが今立ち上がる!!

個性的なキャラクター、豊富なアクション、バラエティに富んだステージ、適度な難しさの謎解きなど、プレイヤーのウデとアタマに挑戦する3Dアクションゲームの決定版です。
今回はゲームステージを一挙大公開しましょう!

タイトル：ジャージデビルの大冒険
ジャンル：アクション
発売：99年 6月24日予定
価格：予価4,990円
その他：アナログコントローラ対応

©1999 KONAMI ©1999 Behaviour Interactive.
ALL RIGHTS RESERVED. Jersey Devil is a Trademark of Behaviour Interactive.



イカレ博物館

↑まずは腕試しと一言
うべき博物館の庭。幕
本の操作を覚えよう。

↓建物の中に入ると、いきなり迷路風になっている。行く手を遮るポンプンパチをポンプン倒して進もう。

←さらに地下へと進んで行くと、なんとミイラが襲ってきた。この博物館、一体どんなものかな?

ナーフの森

↑ナーフの森に入ると、いきなり狼男に出迎えられる。最終ワールドだけあって打たれ強い相手だ。

↓花や葉っぱなどの植物で出来たルートをズンズン進もう!

←ロープ、クモの巣などが複雑に張り巡らされているぞ。立体的に移動していかなければゴールには辿り着けない。

※画面はすべて開発中のものです。

下水道

↑ジャージスクエアのマンホールに入ると、そこはワニやカメが生息する下水道。水に落ちないように進め!!

↑下水道は倉庫につながっていた。荷物を移動させて、ルートを確保しよう。

↑いくつかの間にか雲の上に着いたジャージデビル。クレールンを上手く使おう!

中央公園

↑スライダースコースに出たジャージデビル。アイテムを集めながら一気に滑り降りよう!

↓公園では噴水がカギになっている。水をコントロールするスイッチがどこかに隠されているんだ。

←大岩が後ろから迫ってくる『インディ・ジョーンズ』ばりのステージ。キミは逃げ切れるかな?

共同墓地

↑アイテムのトウガラシを使つてつむじ風に変身! この状態のジャージは無敵なのだ。

↑墓地の地下はトラップだらけの迷宮。知恵と勇気を持って挑まないと、ここを抜けることは出来ないゾ!

廃品処理場

↑ゴミを燃やす炎に触つたらアウトだ。タイミング良く、炎の消える瞬間にジャンプだ。

↓廃品処理場の奥には工場があった。コンベアやリフトの動きを見切らなければクリア出来ない難所だゾ!

←奥に見えるKマークの扉を開けるには、5色のコインを見つけないといけない。さて、その場所は……?!



あの「バーガーバーガー」が より、おいしくなって新登場!



ポケステでミニゲームを行い、珍しい食材をゲットしたり、入手したポイントを換金したりすることができます! ゼットした食材やポイントはいつでも本編で使うことができ、楽しさ倍増です!

**ポケット
ステーション
対応!**

BURGER BURGER 2

HAMBURGER SIMULATION
バーガーバーガー 2

**6月
発売予定!**



ハンバーガーチェーンのオーナーになって、新しいハンバーガーの開発を行ったり、店舗数を拡大していく経営シミュレーション、「バーガーバーガー」の第2弾が登場します。その名も「バーガーバーガー2」! 前作のおもしろさを更にパワーアップ! 是非、お手にとって、お確かめください!

前作とは「ステージごとのショートシナリオ制」!

小さなエリアをステージとして機能させ、一つ一つのステージを攻略していく方式を取りいれました。ステージの土地柄により、攻略パターンや難易度が変化します。基本ステージを全てクリアすると、ファイナルステージが出現します。ファイナルステージをクリアするとエンディングとなり、ファイナルステージをクリアした時のプレイヤーの状態や、それまでにクリアしたステージ数によってエンディングが変化します。



「オートマネジメント」でらくらく経営!

前作よりもバーガー作りに専念できる「オートマネジメント」というシステムを新しくとりいれました。これは新規に出店したり、店舗の規模を変更するなどの経営に関する作業をエリアマネージャ (エリアマネージャがない場合は社長室長) が提案する機能です。具体的な流れは、月初めに、エリアマネージャが提案をもって来ます。プレイヤーは、その提案を採用するかどうかを決定するというもの。経営の成否は、エリアマネージャの能力に左右されます。

「視察モード」で売れ筋をチェック!

自分の店や他店を視察してお客さんの意見を聞いたり、人気のメニューなどを調べることができるモードです。クォータービューの店内マップを見て、繁盛の具合をみたり、カーソルで選択して客に意見を聞くことができます。アンケート結果も円グラフなど、グラフィカルで分かり易く表現されます。また、期間限定商品などの、スケジュールを考慮した経営戦略をたてることもできます。



“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ジャンル: ハンバーガー開発シミュレーション 発売日: 1999年6月予定 価格: ¥5,800 (税別) データセーブ容量: 4ブロック JANコード: 49-96279-09801-4

発売元: 有限会社ギャップス 開発元: バイオックス株式会社

〒550-0015 大阪市西区南堀江1丁目1-16 OTK四ッ橋ビル3F TEL.06-6539-7245 FAX. 06-6539-7268
Homepage Address: <http://www.gaps.co.jp> ©1999 GAPS Inc./BIOX Co.,Ltd.

新時代劇アクション

羅刹の剣

らせつ

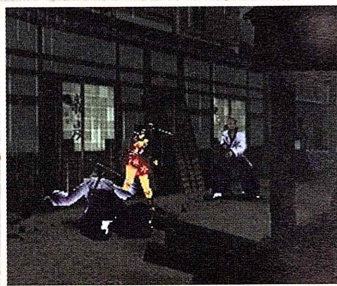
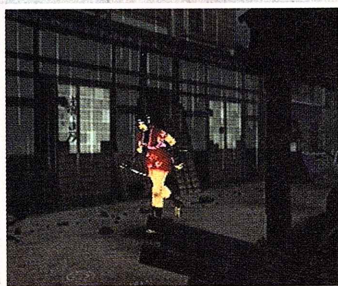
けん

TM

いよいよ発売目前

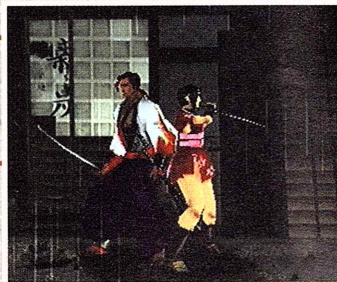
序盤のストーリーを紹介

ゲーム開始時のデモシーン。町の入り口で小太郎とりんは出会う。そしてお互い、自分の使命や目的のため、それぞれの道へ進んでいく。二人の物語が交錯する最初の場面だ。



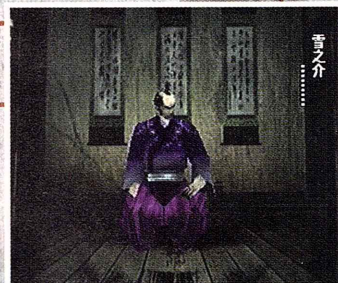
兄の消息を探るため、単身抹那藩へ潜入した隠密、りん。しかし抹那藩の役人に追われてしまう。

一方、数年ぶりに故郷へ帰ってきた浪人、飛葉小太郎。町の入り口近くで役人に追われる娘と出会う。



多勢に無勢とばかりに、小太郎は娘に助太刀し、藩の役人たちを斬り捨てる。

その後小太郎は、幼なじみであり、親友でもある雪之介と再会する。彼は道場を継ぎ師範となっていた。小太郎が両親の墓参りに行くことを告げると、雪之介は何故か怪訝な表情を見せる…



歴史が明かされる――

小太郎 りんに深く関わる二人の男

4月28日
語られなかった



燕の進次郎

(つばめのしんじろう)

りんの兄であり、幕府の隠密衆を束ねる若き頭領。細身の身体に似つかない大刃の武器を使いこなす。他に雷の力を持つと言われる雷鳴刀という刀も所持している。進次郎は幕府の命により抹那藩沖に消えた金塊輸送船の行方を探るため、単身抹那藩に潜入したが、間もなく行方知れずとなる。

小泉 雪之介

(こいずみ ゆきのすけ)

小太郎の幼なじみであり、養父の後を継ぎ、現在の小泉道場の師範である。その剣術はすでに達人の域に達しており、抹那藩随一の使い手と称されている。特に居合いは絶大の威力を持っている。



連携のススメ—飛葉小太郎編—

小太郎の基本技である鷹爪斬撃(ヨウソウザンゲキ)初期装備の刀でこの技を3段目まで出すと、隙が大きく反撃をくらってしまうことが多い。2段目で止める細かな攻撃も有効だが、2段目から別の技につなぐことも可能だ。



鷹爪斬撃の2段目から...



突きの百舌(モズ)につなぐ。

方向キーを小太郎の
正面方向に入力 + □

必殺技の鷲翼円舞(シュウヨクエンブ)につなぐことも可能だ。(写真下)
敵が複数いる時は特に有効だ。



タイトル：新時代劇アクション 羅刹の剣
ジャンル：アクション
発売：99年 4月28日
価格：5,800円(税別)
その他：アナログコントローラ対応
デュアルショック対応



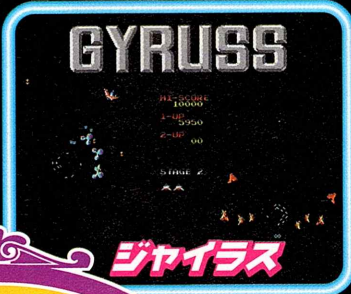
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

*"あ"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

80年代のゲームセンターを熱くした



名作、傑作ゲームを全10タイトル収録

タイトル：コナミ80'sアーケードギャラリー
ジャンル：バラエティ
発売：99年 5月13日 予定
価格：予価 5,800円



©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

気になる「おまけ」は？



こ...これは!?

※画面写真はすべて制作中のものです。

答え／オリジナルのオープニングムービーです
(買って確かめてね)



ボクの(ワタシの)飼い主になってください。

ポケットステーション対応の子犬育成シミュレーション

「家にポチがやってきた in my pocket™」

待ってるワン!!



▼このパッケージが目印



タイトル：家にポチがやってきた in my pocket
ジャンル：シミュレーション
発売：好評発売中
価格：4,800円(税別)
その他：デュアルショック対応(振動のみ)
ポケットステーション対応



©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。
また"PocketStation"は同社の商標です。

—頼れるものは自分の知恵 試されるのは自分の勇気—

過酷な自然の中をひとりで生き抜き

無人島から脱出する

サバイバル体験型RPG「サバイバルキッズ」

実際にキミが無人島に漂着したらどうするだろう？
助けを待つ？ 脱出を試みる？ まずは生きのびる
ために食料や水を確保するか？
あるいは安全に寝ることができる場所を探すか？
このゲームではそんなリアルなサバイバル体験が
できるのだ。



とつぜん おおきな たかなみか
ぶねを おとしました！

冒険家の父親と主人公を乗せ
た船は、突然の嵐にあい沈ん
でしまう。



主人公が漂着した所は無人島
だった。誰もいない孤独なサ
バイバル生活が始まる。



ひつけどうぐ
が できた！

生活するための道具は自分で
作らなければならない。知恵
をしぼって道具を作り出そう。



画面写真は
すべて制作中
のものです

ゲームボーイカラー対応

制作の現場から

◆その式◆
いつつ そー こーと な
シベリアでこの
手記を書いています。
(本当は会社の自分の席)
このゲームの制作では空にき
らめく星たちの
数ほど色々な出来事があった
よ、フフフ……
こんな事や、そんな事、それ
にあんな事も。
おっと、もう記事のスペース
が無いじゃないか……
この話の続きは別の機会に……
じゃ、そういう事で

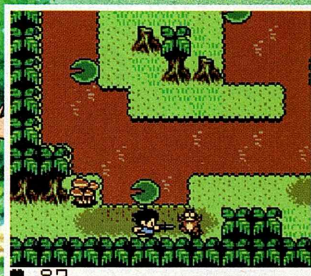
◆その言◆
我がチームのサバイバルキッ
ズ制作では、
め切が迫るにつれて、
「ウオー!!」ですとか
「ガオー!!」などといった
奇声が飛び交う
奇妙な世界がよく展開されて
ました。
で、奇声を発するたびに、
「なにが起ったんじや」と
周りのチームの方達がよく
こちらの方に振り返ってまし
たです、ハイ。

サバイバル キッズ 孤島の冒険者

ことう ぼうけんしゃ



釣竿を作れば川で魚を釣ること
だってできるぞ。



無人島には危険な野生動物が
多い。無理に戦わず、危ない
ときは逃げることも大事。



主人公は男の子、女の子の
どちらかを選択

タイトル：サバイバルキッズ 孤島の冒険者
ジャンル：RPG

発売：99年 6月17日 予定

価格：予価 4,300円

その他：バッテリーバックアップ対応

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。



ポケットに入る「ビーマニ」。

beatmania™

Pocket Summer Mix

© KONAMI All rights reserved.

ビートマニアポケット
サマーミックス

この夏の話題独占！
スケルトン仕様のクールなビーマニ。



夏を代表する珠玉のジャパニーズ
ポップスを収録。ボディにブルーの
スケルトン素材を使用した清涼感
あふれるデザイン。

そんな夏気分を満載した「ビート
マニアポケットサマーミックス」が
登場するぞ！今年の夏、日本中の
話題を独占するのはコレだ！

収録曲

- 渚のシンドバット
- サマードリーム
- 夏を抱きしめて
- 渚にまつわるエトセトラ
- HOT LIMIT ほか

7月発売予定 ¥2,980



アニメソング満載。ヒーロー仕様の熱いやつ。

beatmania™ pocket

アニソンミックス

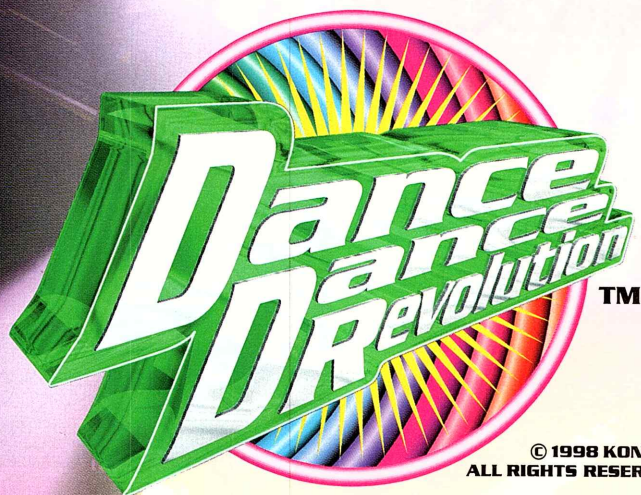
© KONAMI

9月発売予定 ¥2,980



アーケードそして家庭用ソフトと、日本中で大ブレイク中の「ビーマニ」シリーズが、携帯ゲームでぞくぞく登場!!
おもしろさは変わらずポケットサイズ。いつでもどこでも楽しめる「ビーマニ」携帯ゲームシリーズ、どうぞよろしく。

BEMANI™



© 1998 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

大ブレイク中の「ダンスダンスレボリューション」の携帯ゲームが登場。ゲージに合わせて指先でステップを刻む、小さいながらもアーケード感覚が楽しめる本格派だ。イヤホンジャック付き、ボリューム調整機能も搭載。

8月発売予定 ¥2,980

小さいながらも本格派。
ポケットに入るDDR。



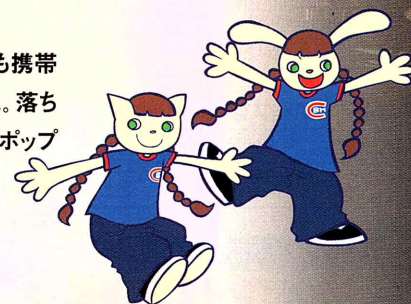
9つのボタンでアーケードの
操作感をリアルに再現。



pop'n music
ポップンミュージック
© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.™

ポップなサウンドで人気の「ポップンミュージック」も携帯ゲームになるぞ。操作感もアーケードをリアル再現。落ちてくるポップくんにあわせて、9つのボタンを使ってポップなサウンドを響かせよう。

8月発売予定 ¥2,980



MUSCLE RANKING
筋番付肉
MAXIMUM

TBS系人気番組「筋肉番付」の興奮を
凝縮した、携帯ゲーム登場!!

ストラックアウト、キックターゲットⅡなどの人気
種目をはじめ、難攻不落のサスケにもチャレンジ
できるぞ!!

© TBS © KONAMI



7月発売予定 ¥2,980

※デザイン、仕様は変更になる場合があります。※発売日、価格は変更になる場合があります。※価格は予価(税別)です。



平成11年4月 KCEスクール 大阪本校・大阪予備校開校決定!!

KCEスクール本校・予備校が大阪駅前第3ビルに開校 3月募集開始!
4月末まで願書受付中!! 予備校は無試験で入学可能!!

コナミコンピュータエンタテインメントスクール(略称:KCEスクール)は本年4月、大阪市北区梅田(所在地:大阪市北区梅田1-1-3大阪駅前第3ビル)に大阪本校を開校いたします。KCEスクールは、平成9年の設立以来、校舎を増やしており、本校は、神戸、東京に次いで3本校目となります。また、同場所に予備校3校目となる大阪予備校も同時に開校します。KCEスクールは、コンピュータエンタテインメント業界をリードするコナミ(東証・大証1部上場)が運営するクリエイター養成スクールです。当スクールはメーカーであるコナミの持つ資材・人材・ノウハウがリアルタイムにカリキュラムや機材に反映され、教科書に載っていない最新の技術が学べ、その教育レベルも卒業すればコナミへ無試験で入社できる程の高いレベルの教育を受けることが出来ます。当スクールは、ただ単に卒業証書を発行することが目的のスクールではありません。専門技術を身につけたプロフェッショナルを養成する事を目的としたスクールです。プロフェッショナルへの道は厳しいかも知れませんが、コナミグループの全面的バックアップを受けるKCEスクールで一歩一歩確実にクリエイターへの道を歩んでください。



大阪本校・大阪予備校



あなたもKCEスクールでゲームクリエイターに!



KCEスクール学生作品

KCEスクール 短期コースのお知らせ

KCEスクールでは、短期間で基礎から応用まで学びたい方や昼間時間のない社会人や就職の為のダブルスクールを考えている方に向けて短期コースも開講致します。

■開講するコースは次のコースです。

3DCG アニメーションコース

平成11年4月開講 全10回(3ヵ月)

KCEスクールの特徴

KCEスクールは、実践を重んじた教育を行い、卒業後すぐに第一線で活躍できるクリエイターを養成することに重点を置いています。

1 初心者からのカリキュラム

制作者として修得すべき知識と技術は無試験で入学できる予備校(基礎課程)で学んでいただきます。初心者も安心してクリエイターを目指す教育システム・カリキュラムとなっております。

2 随時入学・進学・卒業制

KCEスクールは、予備校(基礎課程)・本校(制作課程)・実践校(実践課程)の3段階制で、いつでも入学でき、上位校の入学基準に達すれば短期間で飛び級が行われ、卒業基準に達すればその時点で卒業できる実力評価型のフレキシブルな教育体系となっております。

3 制作現場で最終実践教育

最終教育段階は、全国にあるコナミグループ制作部門(実践校)の制作プロジェクトチームに配置しての実践教育(インターン制度)。制作現場での実践教育が当スクールの最大の特徴となっております。

4 コナミへの無試験入社特典付与

実践校で卒業基準に達した学生には卒業証書を授与し、更にコナミグループ制作会社への無試験入社特典が付与されます。

5 講師はコナミグループ全社員

実際に商品制作ができる即戦力の人材育成を行うため、講師はコナミでのゲーム制作経験豊富なベテランが担当しています。また、専門講師以外にもスクールからの要請によってコナミグループ社員がいつでも講師になるシステムとなっています。

6 研究室で研究・制作

各本校にはマルチメディア研究室が設置されており、研究室では講師も学生も研究員となって商品や先端技術の研究・制作を行い、学生にとって高レベルの教育が行われます。また、制作された作品はコナミバックアップにより商品化されるチャンスがあります。

入学説明会のお知らせ

日時 随時受け付けておりますので、お電話にてお早めにお申し込み下さい。

場所 KCEスクール
東京本校・大阪本校・神戸本校

資料請求方法

※電話・インターネットでも請求できます。

■資料請求方法は、ハガキ又は封書に下記事項を記載の上ご請求ください。なお、正面に「平成11年度資料請求」と朱書きして下さい。

[記載事項] 1.住所(郵便番号、県名も記載して下さい)
2.電話番号 3.氏名(ふりがなをつけて下さい)
4.年齢 5.性別 6.在学学校名・学年(お勤めの場合は最終学歴・会社名) 7.掲載誌名
[請求先] 〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
KCEスクール入試事務局
TEL 03(3224)0573(代)
(お問い合わせは、9:00~17:00土曜・日曜・祝祭日を除く)

KCEスクール
コナミコンピュータエンタテインメントスクール

平成11年度生 募集中!!

●インターネット情報サービス(最新情報はこちらで)
ホームページアドレス
<http://www.konami.co.jp/school>
TEL 03(3224)0573(代)

コナミは東証・大証一部上場会社です。

業務拡張に伴い3DCG講師募集中。詳細はこちらまで。
連絡先:KCEスクール本部採用係 TEL:03-3224-0573

開講コース

KCEスクール予備校		
プログラム基礎コース	音響サウンド基礎コース	CG基礎コース
ディレクター基礎コース		
シナリオ基礎コース		
KCEスクール本校		
プログラム本コース	音響サウンド本コース	映像デザイン本コース
3DCG本コース	ディレクター本コース	シナリオ本コース
KCEスクール実践校		
KCEスクール札幌校	KCEスクール東京校	KCEスクール新宿校
KCEスクール渋谷校	KCEスクール六本木校	KCEスクール東六本木校
KCEスクール横浜校	KCEスクール座間校	KCEスクール名古屋校
KCEスクール大阪校	KCEスクール神戸校	KCEスクール西神戸校

※ディレクター基礎コース・シナリオ基礎コースは東京予備校のみの開講となります。
※ディレクター本コース・シナリオ本コースは、平成12年度より募集となります。



BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。



コナミサウンドシミュレーションゲームの最新ヒットチューン&スクープ

THE BEATMANIA オンガワ系

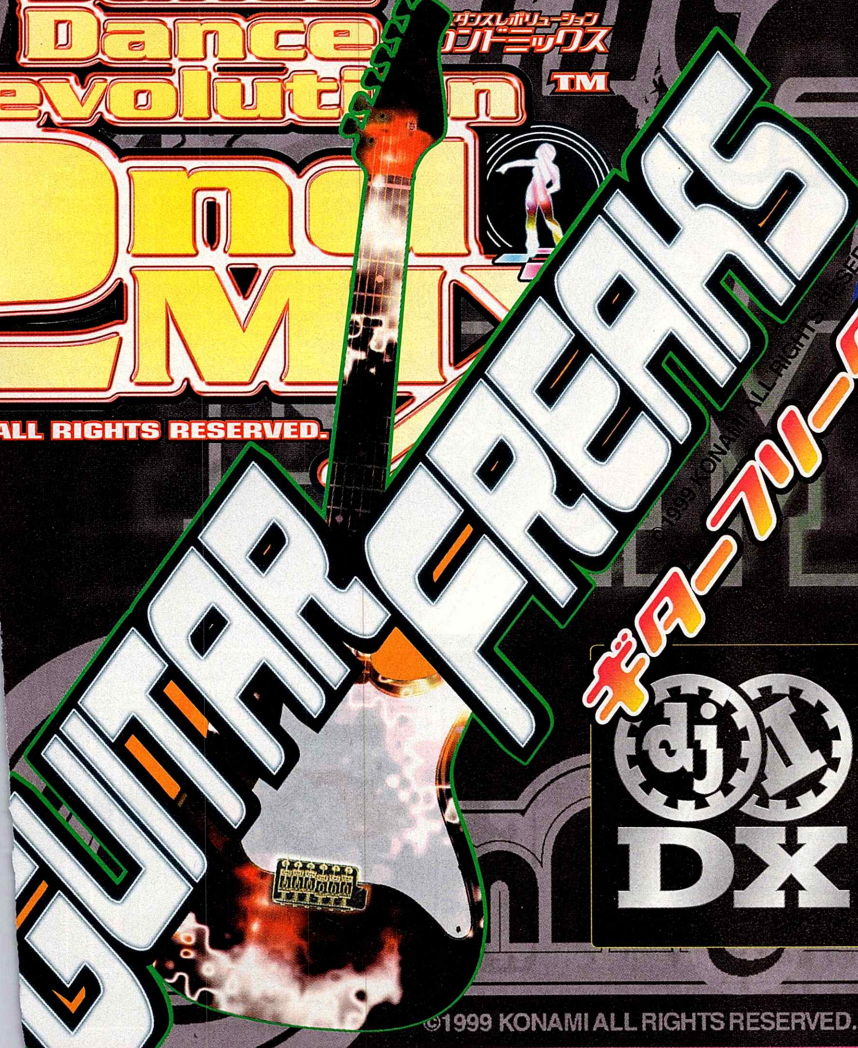
いまや全国のゲームセンターは、注目の音楽スポットかと思えるほどの熱狂と興奮に満ちている。しかも、ゲーマーというより、パフォーマーと呼ばれるほうがふさわしいプレイヤーが、急激に増殖中。これも、コナミの「BEMANI(ビーマニ)」シリーズの大ブレイクが原因であることはいうまでもない。そのうえ、さらに進化したバージョンと新マシンが続々とリリースされ、早くもヒートアップを見せている。今回はその最新情報をホットにお届けしよう。

Dance
Dance
evolution

ダンスミュージック
ダンシング

TM

ALL RIGHTS RESERVED.



beatmania



The next generation beatmania deluxe version

beatmania

© 1999 KONAMI All rights reserved.
The next generation machine

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ギターフリークス

コナミサウンドシミュレーションゲーム『BEMANI』シリーズの最新作が、この「ギターフリークス」。多彩なジャンルの音楽にあわせてギター型コントローラーをかき鳴らせば、本物のギターを演奏している気分が ажわえる。その上、機能、モードともに充実していて、上達すればオリジナリティーにとんだ自分だけの音色、そしてギターテクニクだって楽しむことだってできちゃうぞ！

**アップ&
ダウンピッキングを
マスターすれば、
一躍ヒーローだ！**



ピッキングレバー

ネックボタン

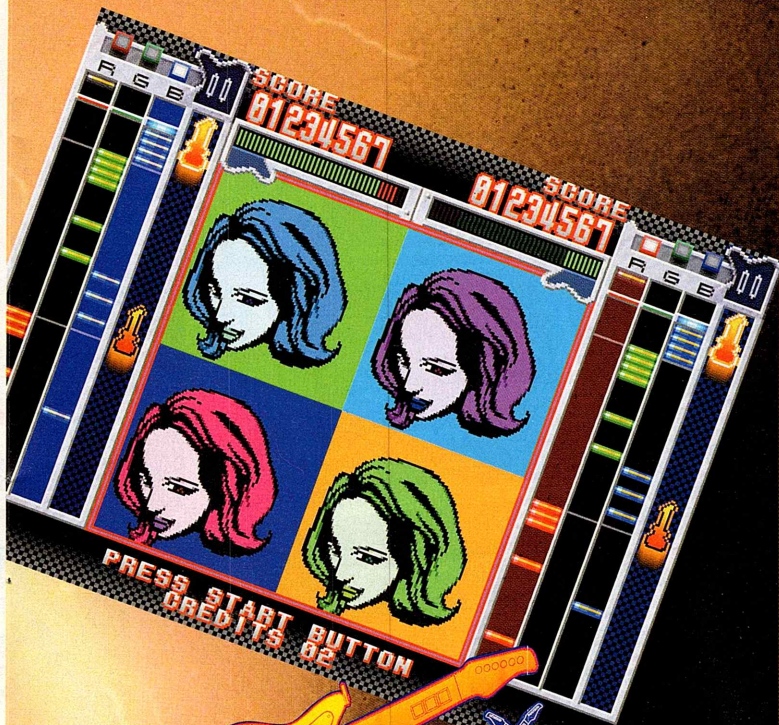
**誰でもスーパーギタリスト
リアルな演奏を手軽に楽しもう！**

プレイヤーに臨場感を与えるためにコントローラーはエレキギターそっくりのフォルムになっている。一見すると操作方法が難しそうだが遊び方はいたって簡単。「ネックボタン」と「ピッキングレバー」を巧みに操作すれば、リアルな演奏を楽しめることは間違いない。ギタリストの見せ場である「立て弾き」と呼ばれる「ワイリングプレイ」だってラクラクとこなすことができ、さらに「エフェクターノブ」で音域を変えれば、音色はよりいっそう本物のギターに近づきそう。自分だけのサウンドを作り出し、ライバルに差をつけてみるのもおもしろい。



基本的な遊び方は、これまでの『BEMANI』シリーズと変わりはない。「ハードロック」「ヘビーメタル」「ファンク」「ジャズ」「ブルース」など、全12曲の中から好みの曲を選択する。その音楽にあわせて画面上に現れるバーがチェックポイントに来たら、バーと同じ色の「ネックボタン」を押し、「ピッキングレバー」を力強くはじこう。タイミングよく「ワイリングプレイ」を使いこなすことができればボーナスポイントがもらえ、高得点が期待できるぞ。最後までリズムよく演奏できれば次のステージへ、あんまりヘタだと途中でゲームオーバーになっちゃうから充分に注意しよう！





ドラムマニア

音楽シミュレーションゲームを次々と世に送り出してきたコナミの意欲作。シリーズ第5弾は、ドラムシミュレーションゲーム「ドラムマニア」だ。このゲームは、モニターの指示に従い、両手に持ったスティックで5つのドラムパットを操作するもの。そして、フットペダルを使って重低音バスドラムを駆使し、本物さながらのドラム演奏を楽しみながら、高得点クリアをめざすのだ。さらに、ドラムパットにYAMAHAのサイレントセッションドラムを採用するなど、クリエイターのこだわりもうかがえるニューカマー。ワクワクしながら、登場を待とう。

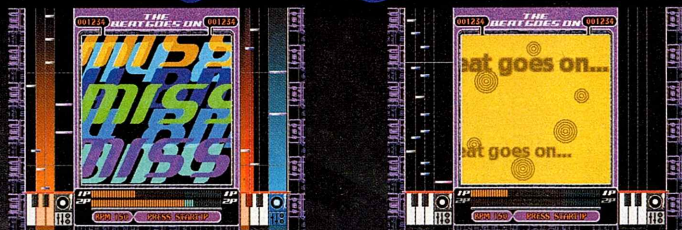


BEMANI™

beatmania 4th MIX

© 1999 KONAMI All rights reserved.

~the beat goes on~



まさにDJシンдрーム！クラブの熱狂とDJ気分を堪能できる「ビートマニア」の最新作、その名も「ビートマニア4th MIX~the beat goes on~」の登場だ。今回からビジュアルイメージを一新。収録曲は旧曲一切ナシのオール新曲で19曲以上。さらに有名アーティスト達の力強いナンバーは絶対チェックのかつこよさだ！また「ビートマニアIIDX」、「ダンスダンスレボリューション」の収録曲が含まれることもファンにとってはたまらない。そのうえ、プレイステーション版「ビートマニアgotta MIX」にも収録される曲も入っているから、家で練習して街へ飛び出せば、ゲーセンDJとして脚光をあびることも夢じゃないぞ！



ビートマニア4th MIX



ビートマニアIIDX

前作をさらに進化させた、ファン待望の新作「ビートマニアIIDX」がついに登場。新曲17曲以上、もちろん、従来曲も8曲収録。進化した音場感・臨場感や自由自在のサウンドで、今までになかった次世代ゲームへと生まれ変わった。しかも、バスレフスピーカースystem・振動バスシェイカー搭載により、ライブ並の重低音を再現し、最大7つの鍵盤・5つのエフェクター操作で、本格的なDJ気分が味わえる。また、選び抜かれた楽曲とビデオクリップは、キミの気持ちをさらに加速させるに違いない。4種類のレベルセッティングにより、ビギナーでも気軽に楽しめる。

4月21日からインターネットランキングも開始。
詳しくは<http://www.konami.co.jp/gm/>で。



The next generation beatmania deluxe version

beatmania IIDX™

© 1999 KONAMI All rights reserved.

The next generation machine



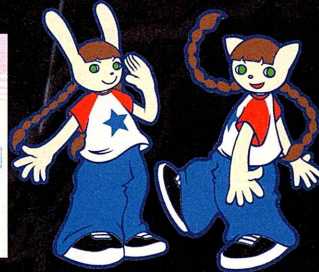
pop'n music 2

ポップンミュージック™

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ポップンミュージック2

好評を博したポップンミュージックにもついに第2弾が出た。「ポップンミュージック2」がそれだ。前作を遥かに越えるバラエティーに富んだ30曲以上もの収録曲に加え、ニューキャラクターも続々登場。おなじみのキャラも、衣装を一新して再び戦いのステージへ。ビギナー・ノーマル・エキサイト（前ハード）の3モードの他に、新たにパーティーモードが加わり、ポップンの特徴である複数プレーの楽しさもよりパワーアップしているが、何やら他にもヒミツがありそう。可愛いキャラクターたちが、キミの挑戦を今や遅しと待っている。ミミとニャミと協力しながら、ポップンワールドを制覇せよ！



Dance Dance Revolution 2nd MIX

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

27曲収録されたダンスミュージックにあわせ、画面上に現れる4つの矢印の指示通りにフットパネルを踏む。基本的なプレイシステムは前作と同じだから、スナリと遊べることは間違いない。オリジナルのステップを記憶できたり、白熱のダンスバトルを展開できる「ステップバトルディスク」、ランダムに選曲される「ルーレットディスク」などの各種モードも新しく追加されたので楽しみはますます増すはずだ。さらに注目は「2nd MIXリンクVer.」とプレイステーション版「ダンスダンスレボリューション」とのリンク機能。秘密のステップをこっそり編み出して、満を持してゲーセンデビューすることもできるのだ！

BEMANI



ダンスダンスレボリューション2nd MIX

ゲームショップめぐり

わたしのまちの

コナミコーナー

自慢!!

シータショップ高松店

香川県高松市丸亀町4-1 ☎087-822-7201



四国の玄関口、高松市の繁華街、丸亀町商店街のまん中に店はあります。

店は小さいながらTVゲームは全機種取り扱い、攻略本も豊富。もちろんコナミ商品もバッチシ。



シータショップ大泉店

東京都練馬区東大泉3-16-3 ☎03-3978-4633



西武線、大泉学園駅より徒歩2分。とても入りやすいフレンドリーなお店です。

比較的キッズ層のソフトがよく売れます。GB遊戯王のようなヒット作をコナミさんどんどん出して下さいネ。



フジグラン宇部

山口県宇部市神明町3-1-1 ☎0836-37-0111



県内最大の売場面積を誇る店舗です。駐車場もバッチリ完備で一日中ゆったり遊べます。



品揃えの充実と顧客の満足では、何処のお店にも絶対負けません。是非一度ご来店下さい。



フジグラン三原

広島県三原市一町1-1-7 ☎0848-61-0011



豊富な品揃えで皆さんの来店をお待ちしています。



三原市役所の近くで駐車場もバッチリ完備。一日中遊べる店舗です。



ミノスケ和泉府中店

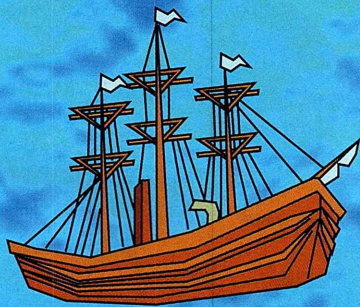
大阪府泉大津市東豊中町1-7-1 ☎0725-46-1701



ミノスケ和泉府中店はJR阪和線と和泉府中駅から西へ3分イズミヤの前にあります。まんが喫茶もありますのでぜひいらして下さい。



4月10日からは音楽ゲームコーナーを予定しております。



おもちゃの平野COMG!琴似駅前店

北海道札幌市西区琴似1条1丁目 ☎011-615-8282



独自でビートマニア大会をするほど店員一同ビーマンシリーズにはまっています。ぜひ、一度ご来店下さい。



女性の方でも気軽に入れる明るく楽しいお店です。ゲームの情報ならおまかせ下さい。

ワンダーゲー東川口店

埼玉県浦和市東大門2-9-3 ☎048-878-2821



皆様のお越しを楽しみにお待ちしております。



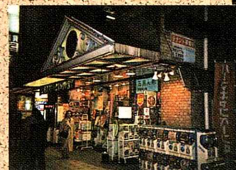
楽しさ、嬉しさがいっぱいだった「宝箱」のようなお店です。パワプロ君もまっています！



アンドウトーイ

埼玉県川口市栄町3-5-9 ☎048-252-6161

皆様のお越しをお待ち申し上げます。



安心して遊べるコナミ作品！クオリティの高い作品がスラリ...

シータショップ厚木店

神奈川県厚木市中町3-12-15 ☎0462-22-3419



いいソフトについては、独自でも販促がんばります。女性スタッフも美麗。一度来てみて下さい。



小田急線、本厚木駅より徒歩5分位。試遊コーナーやイベントが充実しているお店です。

メディアポリス十日市場店

神奈川県横浜市緑区十日市場町885-6 ☎045-983-7002



豊富な品揃えと最新ソフトの試遊台で遊びにくるだけでも楽しいお店です。プラモデル、トレーディングカードも取り扱っています。



JR十日市場駅から徒歩1分!!



ゲームショップめぐり

第8回
関西編



あなたのまちの

コナミコーナー



中川無線電機(株)なんばL店

大阪府大阪市浪速区難波中2-2-17 TEL.06-6646-0431

女性の御客様が大変多い明るくきれいな入りやすいお店です。



なかでも超KINGサイズの
コナミコーナーはいつも
若い女性で賑わっています!!

キッズメイト

大阪府大阪市生野区異西3丁目1番34号 TEL.06-753-3210

みんなが安心して購入頂ける地域密着型店舗です。



広い店内、豊富な品数が
揃っております!

673店

まだまだあるよ!!

コナミコーナーのお店

北海道

BOOK MARKET 春駒店
DEPOツクモ2番街店
do-ing 南郷店
HEROS TSUTAYA
光星店/西岡店/平岡店
MEGA-YES北見ソフト館
TSUTAYA
サーモンパーク店/札幌店/
大通り店/木野店
X-ONE パボッツ麻生店
YES

伊達ソフト館/花川ゲームスクエア/
手稲ゲームスクエア/新札幌ゲームスクエア/
静内ソフト館/留萌ソフト館/富良野ソフト館/
平岡ソフト館/北広島ゲームスクエア
ウィズユー
ワイズバー 北谷谷店

おもちゃのたからや
おもちゃのヨシダ
おもちゃの平野

北35条店/COMG琴似駅前店/本店

コーヨーホビー長崎屋店

ジョイポート本店

ゼニス7条店/永山店/末広店

テレビゲームランド FANTASY

トイスター サンビザ店

トムトム

トレジャーアイランド

ルーツ38号店/香保公園通り店

ファミコンショップアタック

ポプラ館砂川店

ミツ/札幌店/支店本店

富士屋模造店

青森県

トミー模造店

ルリエ デルフィン/トム

太子堂 千刈店

模型倶楽部

秋田県

カイザー秋田広面店

ソフトメディア

駅東口店/外旭川店/広面店

ファミコンショップ シュニン

ブックマトキ能代店

ゆにこん堂大館店/本庄本店

わくわくハウスKEN

岩手県

カイザー水沢店

シータショップ盛岡店

テクノマックス本店

トムス青山店

ファミコンショップコンドル

ブックマトキ北上店

夢の星

山形県

夢屋東根店

ハイパーメディアショップ新大陸南陽店

ファミコンプラザTOM

寒河江店/大野店

ファミコンプラザ宝島

酒田店/新形店/大野店/日本国店

ファミリィSHOP甲子園

プラセンサガウラ

宮城県

カイザー古川店

シーガル

はっぴい館/ファミパソ館/五輪店/
石巻店/泉/八戸店/多賀城店/
大和町店/長町店

シータショップ仙台店

ジャスト白石店ファミコンコーナー

タムタム録音店

ブックストアトリ

庄子デキ 三遊館 泉中山店

富士トータルサービス

文化堂 サウンドウエーブ

夢屋 シーガル泉子/古川店

福島県

イエロハウス

ザ・ピーク模造店

シーガル郡山インター店/郡山店/福島店

ジャスト

原町店/相馬店/福島南店ファミコンコーナー/
浪江店ファミコンコーナー

トイランド福島店

ブックエース小名浜住吉店

大竹電気アビオ店

栃木県

インターネット

ゲームギャラリー太田原店

ハーマン氏家店

パラダイス21小山城南店

三遊堂 興商店

群馬県

U・さんど小山店

エブリティ太田店

ゲームシティ1001前橋店

ワンダーゲーム高崎店

文真堂書店 新前橋店/大崎店

埼玉県

TSUTAYA 杉戸店

アトムシステム所沢店

アメリカンドリーム

アンドウエイ

エブリティ 鴻巣店/北本店/上尾店

おびつ商店

おもちゃの(パピー) 草加店/本店

カメレオンクラブせんげん台店

シータショップ志木店/上尾店/川越店

ジョイランド 熊店

スーパードキドキ 武蔵浦和店/北与野店

ソフトネット新所沢店

タイムクリップ 本庄/本庄西店

ツノ電気 八潮店

ディスクユニオンびゅう北浦和店

ドキドキ冒険島 東川口店/大井町店

ドリームファクトリアン

ハローマック浦和店/三郷店

ファーストダッシュ喜喜店

ファミコンショップエリア新白岡店

ファミコンショップ桃太郎

露ヶ間店/所沢店/新所沢店

ファミコンハウス ミルキー2

ファミコンハウスピエロ越谷店

ファンタジー参加店

ブックエース春日部16号線店

プレイソフト宮原店

マツモト電器 所沢北野店

メディアパワ 北谷谷店

ワンダーゲームMEGA東川口店

丸井 草加店

芯電ランド

坂戸店/土呂店/東大宮店/南中野店

金子屋 上戸田店/笹目店

黒田書店 BOOM新宿店/川越店/本店

文化創生ゼロ

茨城県

Uらんど結城店/三和店

アトム

ひたなかな店/東海店

アンゼン水戸店ゲームコーナー

ドキドキ冒険島マルキ絆田店

ハイブリック笠間店

ブックエース結城店

ブックランドカスミ石下店

ヤマダヤ岩瀬店

ワンダーテーション新利根COM店

千葉県

GAME いちばんかん五香店

シータショップ松戸店

ソフトバグタイズ

ディスクユニオン びゅう柏店/千葉店

ハローマック錦子店/二十世紀ヶ丘店

ビックサウンド

ホームシアター わくわくさんど

メディアパワ 千葉店

モトワールド船橋店

ユニファイン電器 船橋店

ファミコンハウス野田山崎

ヨッシーのせんべい大久保店/本店

ヨドバシカメラ千葉店

東京都

アミューズメントワールドお台場青柳店

ウラウラ書店 金町店

カメレオンクラブ

在原中延店/久米川店/高島平店/
千歳島山店/方南町店/練馬店

キムラヤ 亀戸サンストリート店

ゲームステーション後援店

ゲームスマー

ゲーム天国亀有店

コヤマ博上店/新小岩店

シータショップ金井店/大泉店/中野店

ジョイマききや

セキゼン サンタワーズ店

ソフトネット東村山店

たかざや

ディスクユニオン びゅう

下北沢店/吉祥寺店/神保町店/国立店

トイボックス豊島園

ツツカ 北小岩本店

トップボーイ大泉学園店

ファミコンくん

ファミコンショップDo-

南大沢店

ファミコンショップ桃太郎

久米川本町店/1/坂店

ファミコンランド光が丘店

ファミコンワールド

大島店/亀戸店/井平本店

ファミザウルス北千住

ブルーアーク

メッセショップ本店A館

メディアシティBOM町田旭町店

メディアパワ 町田店

メディアポリス

新大久保店/成城店/府中店

メモリーファミコンプラザチャンプ

モリス武蔵境店

ユニックス

スーパー2番館/本店

ヨッシーのせんべい初台店

ヨドバシカメラ上野駅前店/八王子店

ライフ 平和台店

ラオックスコンピュータゲーム館

リパティ 永元店

内外無線電機 大森本店

ファミザウルス向島

夢人 (ムート)

神奈川県

BIG港北ニュータウン店

おもちゃのピアこぼやし

コミック堂白根店

サンワブック天王町店/二俣川店

シータショップ

希望ヶ丘店/戸塚店/厚木店/
溝/口店/藤沢店

ソフトランドGARAGE河原店

ソフトランドふんふん向ヶ丘遊園店

ディスクユニオン びゅう

湘野店/稲田店/厚木本店

テレビッパ あざみ野店/馬橋店

トイダック相模店

ファミコンショップ バディ/マック

ファミコンショップDo-

愛川店/大井松田店/辻家店

ファミザウルス

ブックウエーブ戸塚店

ブックス生田店

メディアポリス

厚木店/鹿間店/十日市場店/秦野店/
相模大野店/大和店

静岡県

エマソン

掛川店/静店/国府台店/三島店/
袋井店/浜松アリーナ店

サンエイト沼津店

すみやミュージックイン

焼津豊島店/池田店

すみやメディアマックス袋井店

すみや本店ソフト館

ファミコンランド原島店

メディアポリス御殿場店/長泉店

山梨県

おもちゃのイデ/セ

カメレオンクラブ甲府店

ファミコンハウス甲府西店

新潟県

カラジマワールド

ハイパー見附店/空港通店/
西長岡店/柏崎店

ビック スーパーMMセンター

ファミコンショップティール

ファミコンショップフリーク燕店

トイスター新潟店

ファミリアガボックス西新潟店

宝島

HYPER新発田店/パワー店/五泉店/万代店

富山県

FUKUROYA 二口店

IQランド

おもちゃの(パピー)

横田店/魚津店/戸出店/本郷店/野村店

ゲンキランド魚津店/天正寺/北の森店

チャイルドドリーム福光店

ハイパーブックランド豊田店

ファミコンスペースシャトル

小杉店/高岡中川店

ファミコンボックス

ファミコンショップII

ファミコンワールド宝島店/野村店

ユメック興羽店

文苑堂豊田店

石川県

VANVAN上林店

アンデルセン

おもちゃのどらや

せきざき書店

キタセ加賀店/小松店

キッズさくらい津幡店

ファミパワ店/福新保店

キャプテン/金沢沢店

グループ 有松店/金沢沢店

ファミコンショップ工大前店/松任店

ソフトランド ルネサ前店/杜の里店

ビデオシティ

東大通り店/小松文化倉庫店/津幡店

井林玩具店

荒原書店各店

村佐商事 津幡店

桃太郎泉店

文化創生AGORA伏見台店

宝島王国工大前店

長野県

ファミコンハウス川中島店/稲田店

岐阜県

G/ワズ かがし店

ゲームセブン

KONAMI SOFT

LINE UP

<p>ときめきメモリアル® 対戦はするだま バズル ¥5,800 ©1996 KONAMI</p>	<p>ときめきメモリアル® 対戦はするだま バズル ¥5,800 ©1997 KONAMI</p>	<p>永世名人® III 〜ゲームクリエイター吉村直弘の頭脳〜 テーブル/将棋 ¥3,800 ©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO</p>	<p>スナッチャー® サイバーパンク アドベンチャー ¥5,800 ©1988 1996 KONAMI</p>	<p>沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS シューティング ¥5,800 ©1997 KONAMI</p>	<p>ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1 〜虹色の青春™〜 アドベンチャー ¥4,800 ©1994 1997 KONAMI</p>
<p>ときめきメモリアル® ドラマシリーズ Vol.2 〜影のラブソング™〜 アドベンチャー ¥5,800 ©1994 1998 KONAMI</p>	<p>ブレイクポイント™ スポーツ/テニス ¥4,800 ©Color Box/NEO VISION Published under Licenced of Ocean Software Ltd. © Ocean Software Ltd.1996</p>	<p>パロウオース™ ウェー/シミュレーション ¥5,800 ©1997 KONAMI</p>	<p>アザーライフ アザードリムス™ ダンジョン RPG ¥5,800 ©1997 KONAMI</p>	<p>コナミアンティークス™ 〜MSXコレクションVOL.1〜 パラエティ ¥4,800 ©1997 KONAMI</p>	<p>コナミアンティークス™ 〜MSXコレクションVOL.2〜 パラエティ ¥4,800 ©1998 KONAMI</p>
<p>コナミアンティークス™ 〜MSXコレクションVOL.3〜 パラエティ ¥4,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>ピシバシバスペシャル™ パラエティ ¥4,800 ©1996 1998 KONAMI</p>	<p>あいたくて™〜your smiles in my heart〜 おもしろたてのダイアリー 恋愛/シミュレーション ¥1,980 ©1997 KONAMI</p>	<p>みつめてナイト™ 恋愛/シミュレーション ¥6,800 ©1998 KONAMI ©1997 RED</p>	<p>みつめてナイトR™ RPG ¥5,800 ©1998 KONAMI ©1997 RED</p>	<p>ツインビー® RPG RPG ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>
<p>幻想水滸伝® II RPG ¥5,800 ©1995 1998 KONAMI</p>	<p>まじかるめていかる™ ダンジョン RPG ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>実況アメリカンベースボール™2 スポーツ/ベースボール ¥5,800 ©1998 KONAMI ©MLBPA</p>	<p>ワールドサッカー実況ウィニングイレブン®3 〜ファイナルバージョン〜 スポーツ/サッカー ¥4,800 ©1998 KONAMI ©JFA</p>	<p>リーグ実況ウィニングイレブン® '98-'99 スポーツ/サッカー ¥5,800 ©1998 KONAMI J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT</p>	<p>実況パワフルプロ野球® '98決定版 スポーツ/ベースボール ¥4,800 ©1998 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA (株) 日本野球機構公認 実況ゲーム公認 (社) 全国野球振興会公認 IBM BIS7プロ野球公式記録使用 ※実況データは各球団より提供</p>
<p>エキサイティングバス™ スポーツ/フィッシング ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>ブリーディングスタッド™2 競馬育成/シミュレーション ¥5,800 ©1997 1998 KONAMI</p>	<p>遊☆戯☆王™ モンスターカプセルブリード&バトル シミュレーション ¥5,800 ©高橋和希/集英社 ©1998 KONAMI</p>	<p>家にポチがやってきた™ 〜In My Pocket〜 シミュレーション ¥4,800 ©1999 KONAMI</p>	<p>ポッターズポイント™2 〜SODOMの陰謀〜 アクション ¥5,800 ©1997 1998 KONAMI</p>	<p>がんばれゴエモン® 〜来るなら恋! 続一家の黒い影〜 アクション ¥5,800 ©1996 1998 KONAMI</p>
<p>ときめきの放課後™ 〜ねっ☆クイズしよ〜 ドラマ/クイズ ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>サイレントヒル™ ホラー アドベンチャー ¥5,800 ©1998 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ※設定資料はコナミ・ゲーム・エンターテインメント・インタラクティブ部門 ※実況データは各球団より提供</p>	<p>DANCING BLADE かつてに桃天使!™ インストラクティブ ¥5,800 ©1998 KONAMI CHARACTER/© KONAMI 京都アニメーション</p>	<p>Dancing Bladeかつてに桃天使™ II 〜Tears of Eden〜 インストラクティブ ¥5,800 ©1998 1999 KONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO CHARACTER/© KONAMI 京都アニメーション</p>	<p>メタルギアソリッド® アクション アドベンチャー ¥5,800 ©1987 1998 KONAMI ※設定資料はコナミ・ゲーム・エンターテインメント・インタラクティブ部門 ※実況データは各球団より提供</p>	<p>ドルフィンズドリーム™ アクション アドベンチャー ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>
<p>武闘™ 対戦格闘 ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>ビートマニア™ DJ シミュレーション ¥5,800 ©1997 1998 KONAMI</p>	<p>ビートマニア™ アペンド3rd MIX DJ シミュレーション ¥2,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>ビートマニア専用コントローラ (アスキー社製) 周辺機器 ¥4,990 Licensed by KONAMI</p>	<p>Dance!Dance!Dance!™ ダンス アクション ¥5,800 ©1998 KONAMI</p>	<p>ポップンミュージック™ 音楽 シミュレーション ¥4,800 ©1998 1999 KONAMI</p>
<p>ポップンコントローラ™ 周辺機器 ¥4,990 ©KONAMI</p>				<p>ポリスノーツ® インストラクティブ ¥6,800 ©1994 1996 KONAMI</p>	<p>ときめきメモリアル® 対戦はするだま バズル ¥5,800 ©1996 KONAMI</p>
<p>沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS シューティング ¥5,800 ©1997 KONAMI</p>	<p>ときめきメモリアル® 対戦はするだま バズル ¥5,800 ©1997 KONAMI</p>				

 ときめきメモリアル®ドラマシリーズ VOL.1 ~紅色の青春™~ アドベンチャー ¥4,800 ©1994 1997 KONAMI	 ときめきメモリアル®ドラマシリーズ VOL.2 ~彩のラブソング™~ アドベンチャー ¥5,800 ©1994 1998 KONAMI	 ヴァンダルハーツ™ ~失われた古代文明~ シミュレーション RPG ¥4,800 ©1996 1997 KONAMI	 Jリーグ実況 炎のストライカー™ スポーツ/サッカー ¥5,800 ©1998 KONAMI J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.	 吉村将棋™ テーブル/将棋 ¥5,800 ©1998 KONAMI	 悪魔城ドラキュラX™ ~月下の夜想曲~ アクション ¥3,800 ©1997 1998 KONAMI	 コナミアンティークス™ ~MSXコレクションウルトラパック~ パラエディゲーム ¥3,800 ©1998 KONAMI
--	---	---	--	---	---	--

 幻想水滸伝® RPG ¥3,800 ©1995 1998 KONAMI			 がんばれゴエモン® ~ネオ桃山幕府のおどり~ アクション ¥8,900 ©1997 KONAMI	 がんばれゴエモン® ~でるでる道中オバケにごっこ盛り~ アクション アドベンチャー ¥7,800 ©1998 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA	 悪魔城ドラキュラ黙示録™ 3Dアクション アドベンチャー ¥7,800 ©1999 KONAMI	 進め! 対戦はするだま™ ~闘魂まるたま町~ パズル ¥6,800 ©1996 1998 KONAMI	 G.A.S.P!!™ ~Fighter's NEXTream~ 格闘 アクション ¥6,800 ©1998 KONAMI
---	---	--	--	--	---	---	--

 RAKUGAKIDS™ 格闘/育成 アクション ¥6,800 ©1998 KONAMI			 コナミGBコレクション Vol.1 パラエディ ¥3,980 ©1997 KONAMI	 コナミGBコレクション Vol.2 パラエディ ¥3,980 ©1998 KONAMI	 コナミGBコレクション Vol.3 パラエディ ¥3,980 ©1998 KONAMI	 コナミGBコレクション Vol.4 パラエディ ¥3,980 ©1998 KONAMI	 ときめきメモリアル® POKKET カルチャー ~木漏れ日のメロディ~ 音楽 シミュレーション ¥4,300 ©1994 1999 KONAMI
---	---	--	---	---	--	---	--

 ときめきメモリアル® POKKET カルチャー ~木漏れ日のメロディ~ 音楽 シミュレーション ¥4,300 ©1994 1999 KONAMI	 がんばれゴエモン® ~黒船党の謎~ アクション RPG ¥3,980 ©1997 KONAMI	 がんばれゴエモン® ~天狗党の逆襲~ RPG ¥4,300 ©1986 1998 KONAMI	 悪魔城ドラキュラ™ ~漆黒たる前奏曲~ アクション ¥3,980 ©1997 KONAMI	 ビートマニア™ GB DJ シミュレーション ¥4,300 ©1997 1999 KONAMI	 遊戯王 デュエルモンスターズ™ カード バトル ¥4,300 ©1998 KONAMI ©高橋和希/集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション	 パワプロGB™ スポーツ/ベースボール ¥3,980 ©1998 KONAMI
--	---	---	---	--	---	---

 ゴッドメディスン® ~復刻版~ RPG ¥3,980 ©1998 KONAMI	 ワールドサッカーGB™ スポーツ/サッカー ¥3,980 ©1998 KONAMI ©1996 JFA	 高気圧ボーイ™ 育成型 カードバトル ¥3,980 ©1998 KONAMI ©1998 スタジオコロ	 爆釣リトリブマスター™ フィッシング RPG ¥3,980 ©1998 KONAMI			 ポップンミュージック™ 音楽 シミュレーション ¥4,800 ©1998 1999 KONAMI	 ポップンコントローラ™ 周辺機器 ¥4,990 ©KONAMI
---	---	---	--	--	--	--	---

		 ガタンゴトン トレーン シミュレーション ¥5,800 ©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED/TOMY/JR-KIKAKU EAST JAPAN RAILWAY Co. 開発元・東宝EMI	 キャプテンラブ ドラゴン/ヒーロー/ファンタジー ¥5,800 ©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED ©1999 Frit's 開発元・東宝EMI	 Pachinko Data Card ちよーあたる君 パチンコ/遊技 音声ソフト ¥4,980 ©1999 BOSSコミュニケーションズ	 漢字BOY 教育/学習 ¥4,800 ©1999 J・ウイング	 あにまるぶりだ〜3 動物 シミュレーション RPG ¥4,800 ©1999 J・ウイング	 ディノブリーダー3 ガイア復活 動物 シミュレーション RPG ¥4,800 ©1999 J・ウイング
--	--	---	--	--	--	---	---

Play Station The Best

コナミの名作がお求めやすくなって再登場。

 出たなツインビーヤッホー!! DELUXE PACK シューティング ¥2,800 ©1995 1997 KONAMI	 ときめきメモリアル® ~forever with you~ 音楽 シミュレーション ¥2,800 ©1994 1995 1997 KONAMI	 悪魔城ドラキュラX™~月下の夜想曲~ アクション ¥2,800 ©1997 1998 KONAMI	 ヴァンダルハーツ™~失われた古代文明~ アクション RPG ¥2,800 ©1996 1998 KONAMI	 進め! 対戦はするだま™ パズル ¥2,800 ©1996 1998 KONAMI	 グラディウス® ~外伝~ シューティング ¥2,800 ©1997 1998 KONAMI
---	---	---	---	---	---

※価格は全てメーカー希望小売価格(税別)

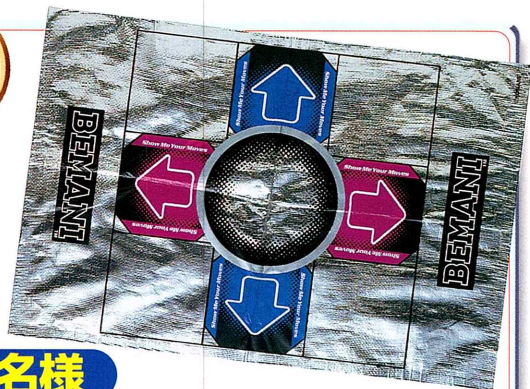
KONAMI PRESENTS magazine

総勢**35**名様に当たる! 応募締切: 5月31日消印有効

VOL.12

巻末のハガキに希望商品番号を記入の上、アンケートに答えてご応募下さい。

1



5名様

BEMANIレジャーシート

2



5名様

ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.3
旅立ちの詩B2ポスター

3

10名様

DancingBlade
かってに桃天使Ⅱ
~Tears of Eden~
オリジナル写真集



4

BEMANI

BEMANIデスクマット

5名様

5



ダンスダンスレボリューション
ワップンステッカー

10名様

目より
情報

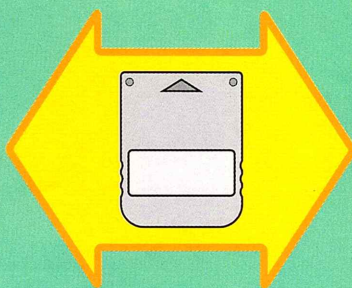


アーケード版



Dance Dance Revolution
LINK VERSION

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED



プレイステーション版



©1998 1999 KONAMIKONAMI COMPUTER
ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED

大好評発売中のPS版「ダンスダンスレボリューション」と
ゲームセンターの「ダンス ダンス レボリューション2nd
MIXリンクバージョン」がデータ互換可能!!

PS版「ダンスダンスレボリューション」のエディットモードで作成したオリジナルステップパターンの
データを、メモリーカードを使って、アーケード版「ダンス ダンス レボリューション2nd MIXリンク
バージョン」でプレイ可能。ゲームセンターでみんなに披露することが出来るよ!



No.1

DANCE COMPILATION SERIES

"Dancemania"

MUSIC PRESENTED BY

Intercord Japan

TOSHIBA EMI

BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレー
ションゲームのブランドです

“プレイステーション”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

ほんとうの本
当の決闘はこれからだ!!

あのデュエルモンスターズが驚きの
システム満載で再登場!
今度はカラーでデュエル!!

YU-GI-OH!

遊戯王

闇界決闘記
Dark duel Stories

デュエルモンスターズ

99年7月8日 発売
'99年7月8日 発売

これだけじゃない!?

驚きのシステム!!

- ★カードは700種類
- ★持てるカードは175,000枚
- ★カラーでよりリアルで美しくなったカード
- ★今度は3体融合が可能
- ★召喚魔族システムも加わった
- そして...???隠されている謎が!!



*画面は開発中のものです。

対戦型カードバトルゲーム
価格未定

GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。